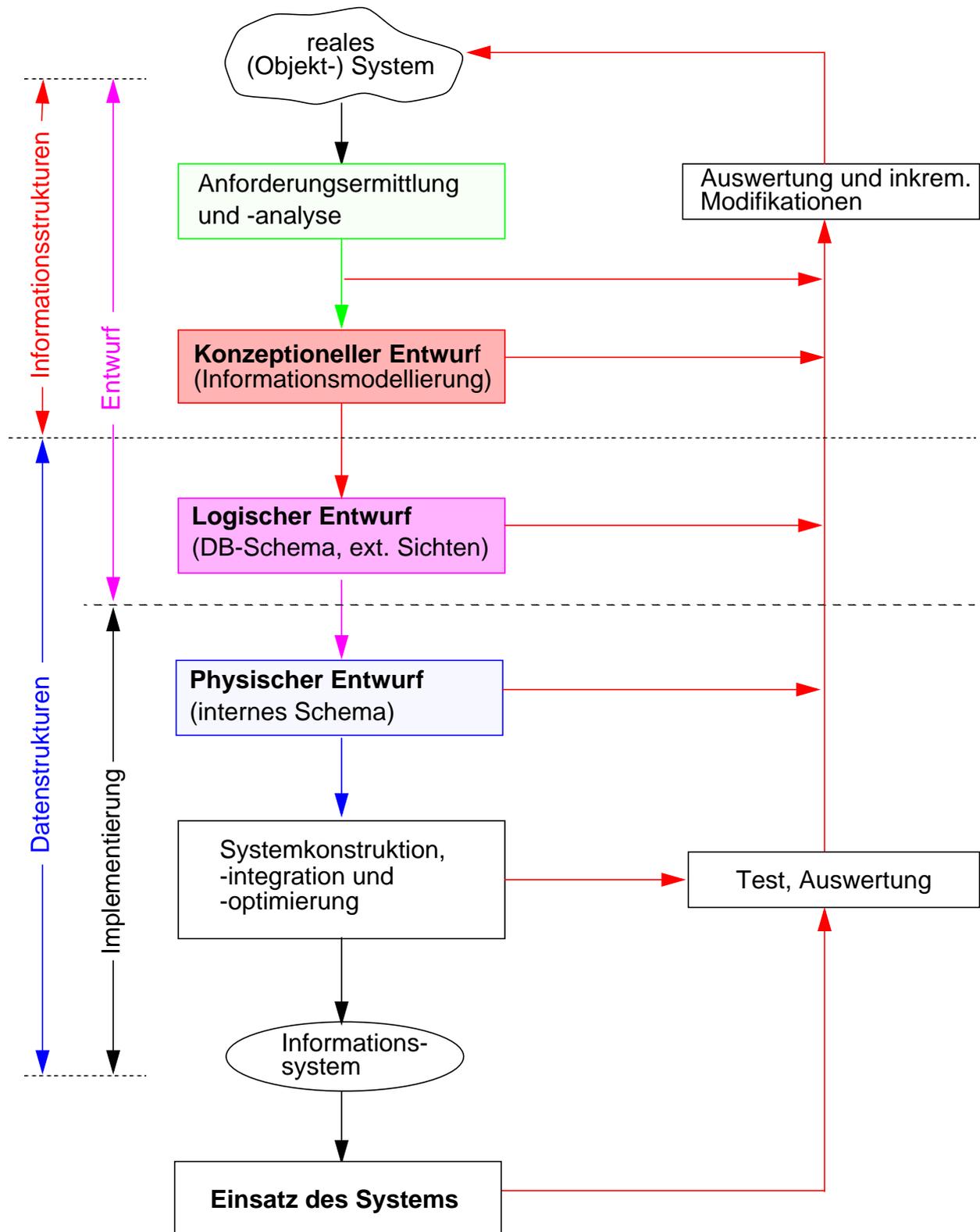


## 2. Informationsmodellierung

- **Vorgehensweise bei DB-Entwurf und -Modellierung**
  - Lebenszyklus
  - Informationserhebung
- **Entity-Relationship-Modell (ERM)**
  - Definitionen, Konzepte
  - Beziehungstypen
  - Diagrammdarstellung
  - Beispiele
- **Erweiterungen des ERM**
  - Kardinalitätsrestriktionen
  - Generalisierung (↳ Vererbung)
  - Aggregation

# Schritte auf dem Weg zu einem Informationssystem



**Bemerkung:** Anforderungsermittlung und -analyse sind kaum systematisiert;  
Methoden: „Befragen“, „Studieren“, „Mitmachen“

# Informationsmodelle

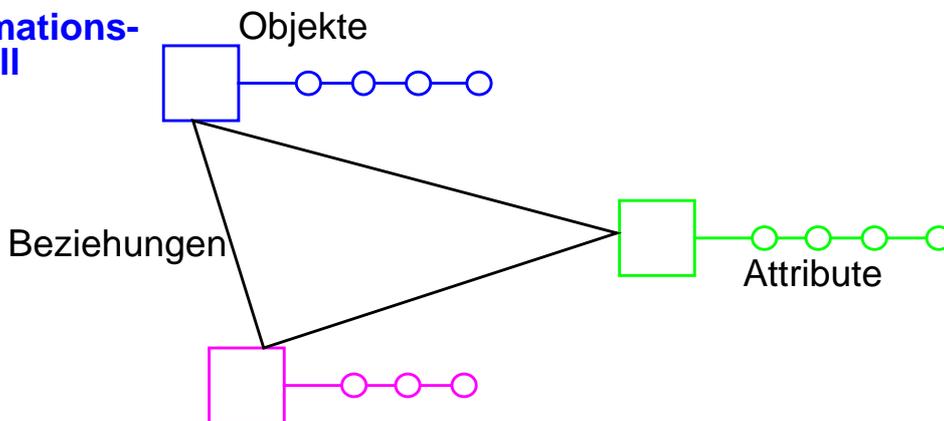


## Modellierungskonzepte

Formalisierung,  
Diskretisierung  
(„Systemanalyse“)

<b>Objekte</b>	<b>Beziehungen</b>
<b>Attribute</b> ein-/mehrwertig einfach/ zusammengesetzt	Typ, Grad optional existenzabhängig
<b>Schlüssel</b>	<b>Abstraktionskonzepte</b>
<b>Wertebereiche</b>	Klassifikation Generalisierung Aggregation Assoziation
<b>Nullwerte</b>	<b>Methoden (Verhalten)</b>
	<b>Rollen</b>

Informationsmodell

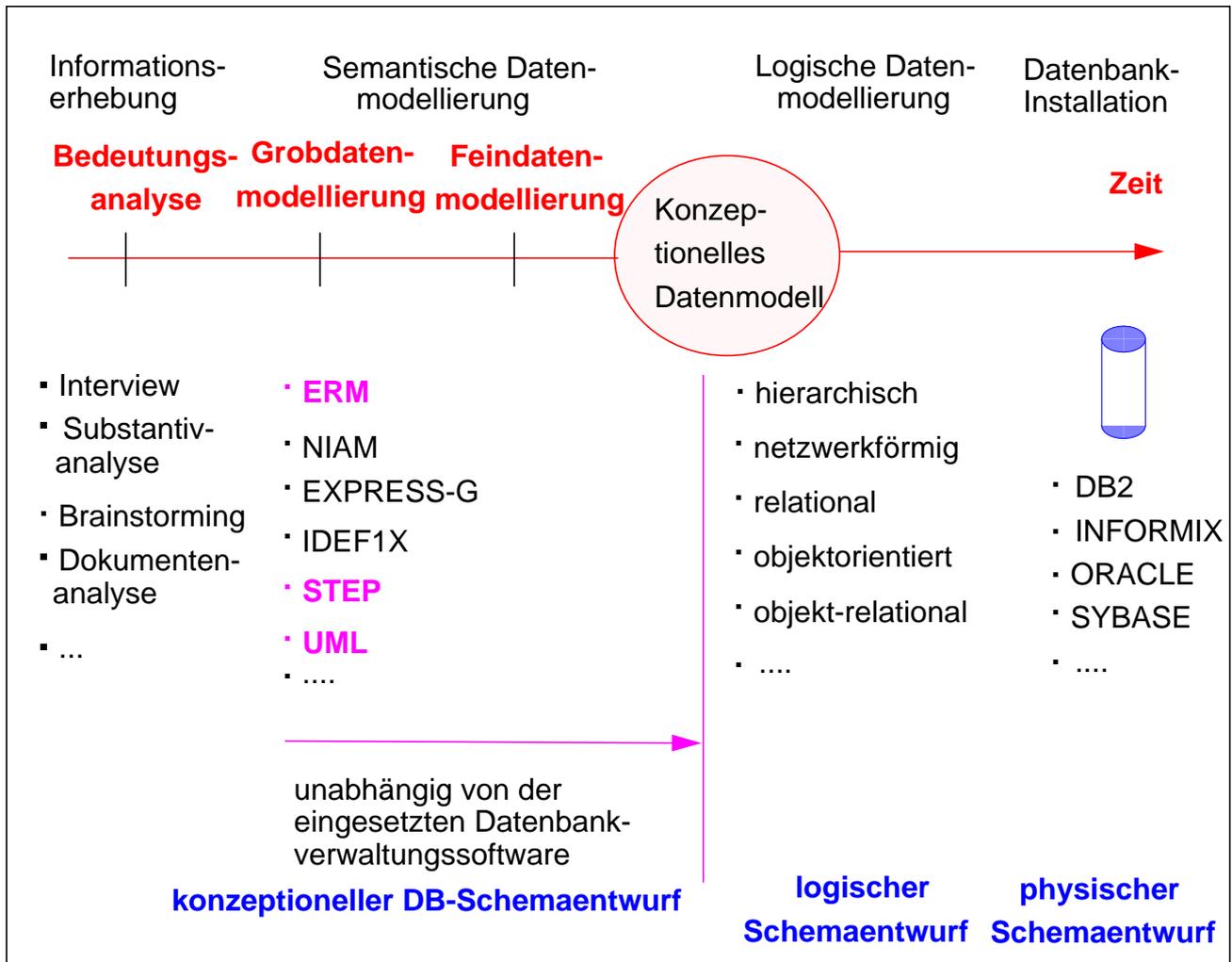


➔ **Informationsmodell** (Darstellungselemente & Regeln):  
eine Art formale Sprache, um Informationen zu beschreiben

- **Informationen über Objekte und Beziehungen nur, wenn:**
  - unterscheidbar und identifizierbar
  - relevant
  - selektiv beschreibbar

# Von der Informationserhebung zum DB-Schema

## • Prinzipielle Vorgehensweise



## • ERM (Entity Relationship Model):

- generell einsetzbares Modellierungswerkzeug

## • STEP (STandard for the Exchange of Product Definition Data):

- Modellierung, Zugriff, Austausch von **produktdefinierenden Daten** über den gesamten Produktlebenszyklus

## • UML (Unified Modeling Language):

- Notation und Sprache zur Unterstützung objektorientierter Softwareentwicklung

# Entity-Relationship-Modell (ERM) –<sup>1</sup> Überblick

- **Modellierungskonzepte**

- Entity-Mengen (Objektmengen)
- Wertebereiche, Attribute
- Primärschlüssel
- Relationship-Mengen (Beziehungsmengen)

- **Klassifikation der Beziehungstypen**

- benutzerdefinierte Beziehungen
- Abbildungstyp
  - 1 : 1
  - n : 1
  - n : m

- **Ziel**

- Festlegung von semantischen Aspekten
- explizite Definition von strukturellen Integritätsbedingungen

- **Achtung**

Das ERM modelliert die Typ-, nicht die Instanzenebene; es macht also Aussagen über Entity- und Relationship-Mengen, nicht jedoch über einzelne ihrer Elemente (Ausprägungen). Die Modellierungskonzepte des ERM sind häufig zu ungenau oder unvollständig. Sie müssen deshalb ergänzt werden durch Integritätsbedingungen oder Constraints

---

1. Chen, P. P.-S.: The Entity-Relationship Model —Toward a Unified view of Data, in: ACM TODS 1:1, March 1976, pp. 9-36.

# Konzepte des ERM

- **Entities**

- wohlunterscheidbare Dinge der Miniwelt (Diskurswelt)
- „A thing that has real or individual existence in reality or in mind“ (Webster)
- besitzen Eigenschaften, deren konkrete Ausprägungen als Werte bezeichnet werden

- **Entity-Mengen (Entity-Sets)**

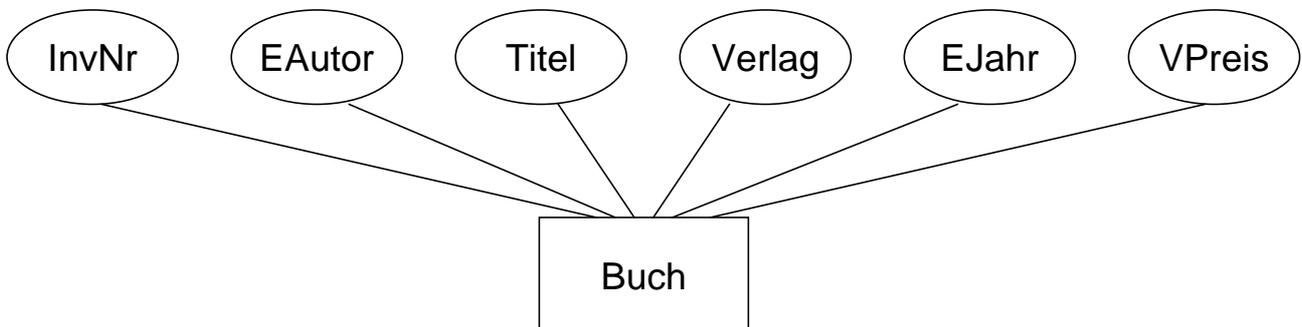
- Zusammenfassung von „ähnlichen“ oder „vergleichbaren“ Entities
- haben gemeinsame Eigenschaften
- Beispiele:
  - Abteilungen, Angestellte, Projekte, ...
  - Bücher, Autoren, Leser, ...
  - Studenten, Professoren, Vorlesungen, ...
  - Kunden, Vertreter, Wein, Behälter, ...

- **Wertebereiche und Attribute**

- Die möglichen oder „zulässigen“ Werte für eine Eigenschaft nennen wir Wertebereich (oder Domain)
- Die (bei allen Entities einer Entity-Menge auftretenden) Eigenschaften werden als Attribute bezeichnet
- Ein Attribut ordnet jedem Entity einer Entity-Menge einen Wert aus einem bestimmten Wertebereich (dem des Attributs) zu

## Konzepte des ERM (2)

- Entity-Typ Buch (in Diagrammdarstellung)



Attribut	Wertebereich
InvNr	
EAutor	
⋮	
EJahr	
VPreis	

➔ Name der Entity-Menge sowie zugehörige Attribute sind **zeitinvariant**

- Entity-Menge und ihre Entities sind zeitveränderlich

$e_1 = (4711, \text{Kemper, DBS, Oldenbourg, ...})$

$e_2 = (0815, \text{Date, Intro. to DBS, Addison, ...})$

$e_3 = (1234, \text{Härder, DBS, Springer, ...})$

➔ Alle Attribute sind einwertig!

## Konzepte des ERM (3)

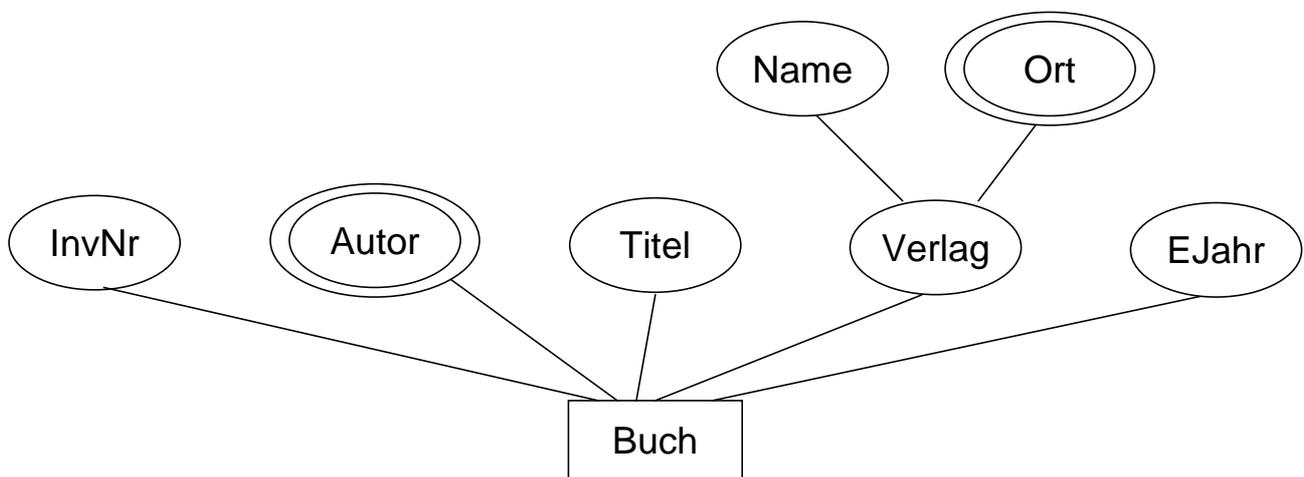
- **Wie wird modelliert, wenn**

- ein Buch mehrere Autoren hat
- die Verlagsinformation zusammengesetzt ist (Name, Ort)
- Eigenschaften hierarchisch gegliedert sind

- **Erhöhung der Modellierungsgenauigkeit**

- einwertige Attribute
- mehrwertige Attribute (Doppelovale)
- zusammengesetzte Attribute (hierarchisch angeordnete Ovale)

➔ Verschachtelungen sind möglich



$e_3 =$

## Konzepte des ERM (4)

- **Wie wird ein Entity identifiziert?**

- Entities müssen „wohlunterscheidbar“ sein
- Information über ein Entity **ausschließlich** durch (Attribut-) Werte

- **Identifikation** eines Entities durch Attribut (oder Kombination von Attributen)

- (1:1) - Beziehung
- ggf. künstlich erzwungen (lfd. Nr.)

- $\{A_1, A_2, \dots, A_m\} = \mathbf{A}$  sei Menge der (einwertigen) Attribute zur Entity-Menge  $E$

$\mathbf{K} \subseteq \mathbf{A}$  heißt Schlüsselkandidat von  $E$

$\Leftrightarrow$   $\mathbf{K}$  irreduzibel;  $e_i, e_j \in E$  ;

$e_i \neq e_j \rightarrow \mathbf{K}(e_i) \neq \mathbf{K}(e_j)$

- Mehrere Schlüsselkandidaten (SK) möglich

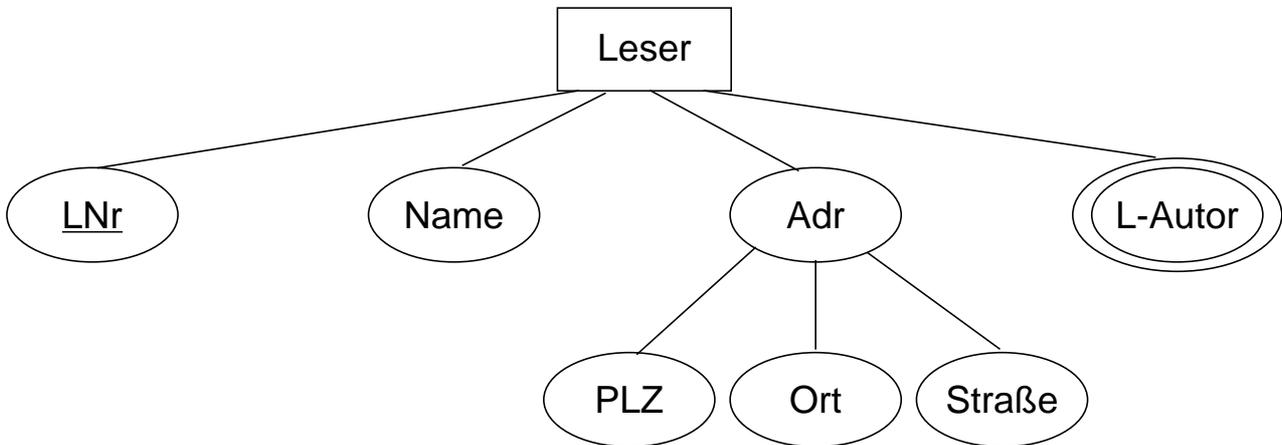
➔ **Primärschlüssel** auswählen

- **Beispiel:**

Entity-Menge **Student** mit Attributen Matrnr, SVNr, Name, Gebdat, FbNr

## Konzepte des ERM (5)

- Entity-Deklaration oder **Entity-Typ** legt die zeitinvarianten Aspekte von Entities fest
- **Entity-Diagramm**



- **Entity-Typ  $E = (X, K)$**

Leser = ( {LNr, Name, Adr (PLZ, Ort, Straße), {L-Autor} }, {LNr} )

- **Wertebereiche**

$W(\text{LNr}) = \text{int}(8), \quad W(\text{Name}) = W(\text{L-Autor}) = \text{char}(30)$

$W(\text{PLZ}) = \text{int}(5), \quad W(\text{Ort}) = \text{char}(20), \quad W(\text{Straße}) = \text{char}(15)$

$\text{dom}(\text{Adr}) = W(\text{PLZ}) \times W(\text{Ort}) \times W(\text{Straße}) = \text{int}(5) \times \text{char}(20) \times \text{char}(15)$

$\text{dom}(\text{L-Autor}) = 2^{W(\text{L-Autor})} = 2^{\text{char}(30)}$

- **Zusammensetzung**  $A (B (C_1, C_2), \{D (E_1, E_2)\})$

mit  $W(C_1), W(C_2), W(E_1), W(E_2)$

$\text{dom}(B) = W(C_1) \times W(C_2)$

$\text{dom}(D) = 2^{W(E_1) \times W(E_2)}$

$\text{dom}(A) = \text{dom}(B) \times \text{dom}(D)$

# ERM - Definitionen

- **Def. 1: Entity-Typ**

Ein Entity-Typ hat die Form  $E = (X, K)$  mit einem Namen  $E$ , einem Format  $X$  und einem Primärschlüssel  $K$ , der aus (einwertigen) Elementen von  $X$  besteht<sup>2</sup>. Die Elemente eines Formats  $X$  werden dabei wie folgt beschrieben:

- i) Einwertige Attribute:  $A$
- ii) Mehrwertige Attribute:  $\{A\}$
- iii) Zusammengesetzte Attribute:  $A (B_1, \dots, B_k)$

- **Def. 2: Wertebereich (Domain)**

$E = (X, K)$  sei ein Entity-Typ und  $\text{attr}(E)$  die Menge aller in  $X$  vorkommenden Attributnamen. Jedem  $A \in \text{attr}(E)$ , das nicht einer Zusammensetzung voransteht, sei ein Wertebereich  $W(A)$  zugeordnet. Für jedes  $A \in \text{attr}(E)$  sei

$$\text{dom}(A) := \begin{cases} W(A) & \text{falls } A \text{ einwertig} \\ 2^{W(A)} \text{ oder } P(W(A)) & \text{falls } A \text{ mehrwertig} \\ W(B_1) \times \dots \times W(B_k) & \text{falls } A \text{ aus einwertigen} \\ & B_1, \dots, B_k \text{ zusammengesetzt} \end{cases}$$

Besteht  $A$  aus mehrwertigen oder zusammengesetzten Attributen, wird die Definition rekursiv angewendet.

- **Def. 3: Relationship-Typ**

Ein Relationship-Typ hat die Form  $R = (\text{Ent}, Y)$ . Dabei ist  $R$  der Name des Typs (auch „Name der Beziehung“),  $\text{Ent}$  bezeichnet die Folge der Namen der Entity-Typen, zwischen denen die Beziehung definiert ist, und  $Y$  ist eine (möglicherweise leere) Folge von Attributen der Beziehung.

---

2. Das Format  $X$  eines Entity-Typs kann formal als Menge oder als Folge dargestellt werden. Die Schreibweise als Folge ist einfacher; die Folge kann bei der Diagrammdarstellung übernommen werden.

## Konzepte des ERM (6)

- **Relationship-Mengen**

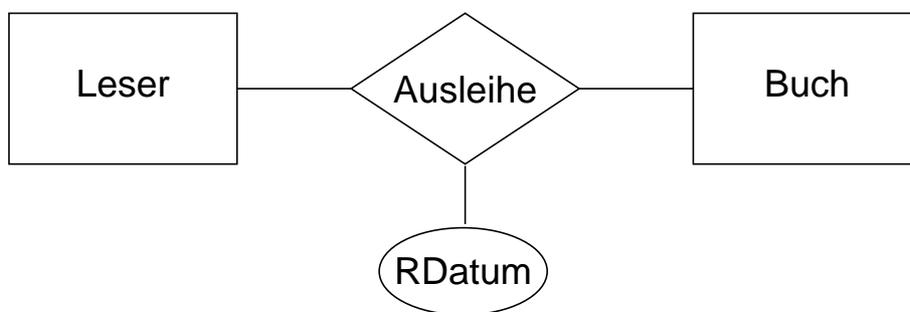
Zusammenfassung von gleichartigen Beziehungen (Relationships) zwischen Entities, die jeweils gleichen Entity-Mengen angehören

z. B. „hat ausgeliehen“ zwischen „Leser“ und „Buch“

- **Eigenschaften**

- Grad  $n$  der Beziehung (*degree*), gewöhnlich  $n=2$  oder  $n=3$
- Existenzabhängigkeit
- Beziehungstyp (*connectivity*)
- Kardinalität

- **ER-Diagramm**



- **Relationship-Typ  $R = (Ent, Y)$**

- **Eigenschaften**

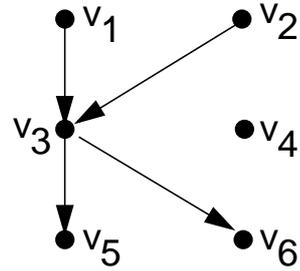
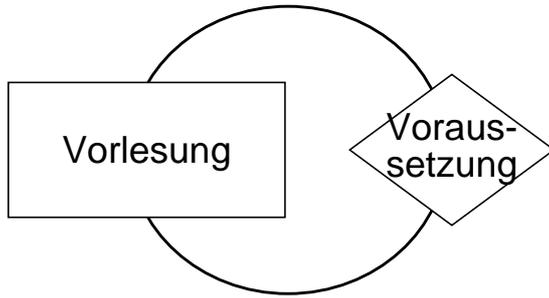
Grad:

Existenzabhängig:

Beziehungstyp:

# Relationship-Mengen

- Motivation für Rollennamen



- Definition:

Voraussetzung = ((Vorlesung, Vorlesung), ( $\emptyset$ ))

d. h. Voraussetzung<sup>t</sup> = {  $(v_i, v_j) \mid v_i, v_j \in \text{Vorlesung}$  }

genauer: direkte Voraussetzung

- Einführung von Rollennamen (rn) möglich (Reihenfolge!)

auf Typebene:  $(rn_1/E, rn_2/E)$  oder (Vorgänger/Vorlesung, Nachfolger/Vorlesung)

auf Instanzebene: (Vorgänger/ $v_i$ , Nachfolger/ $v_j$ )

Sprechweise: „ $v_j$  setzt  $v_i$  voraus“

oder „ $v_i$  ist-Voraussetzung-für  $v_j$ “

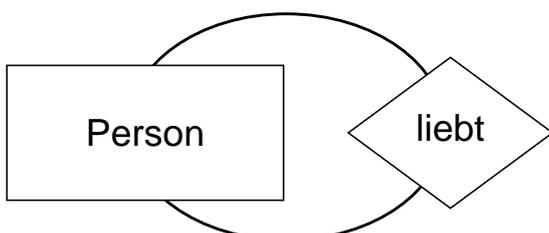
- Eigenschaften:

Grad:

Existenzabhängig:

Beziehungstyp:

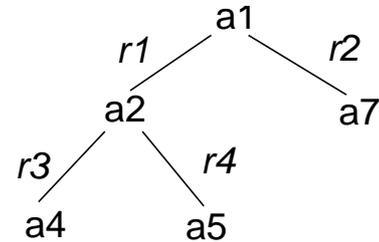
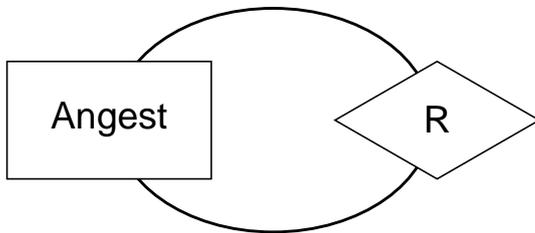
- Transitivität gilt bei Selbstreferenz i. allg. nicht!



## Relationship-Mengen (2)

- Keine Disjunktheit der Entity-Mengen gefordert, die an einer  $R_i$  beteiligt sind

**Direkter-Vorgesetzter** = ((Angest/Angest, Chef/Angest), ( $\emptyset$ ))

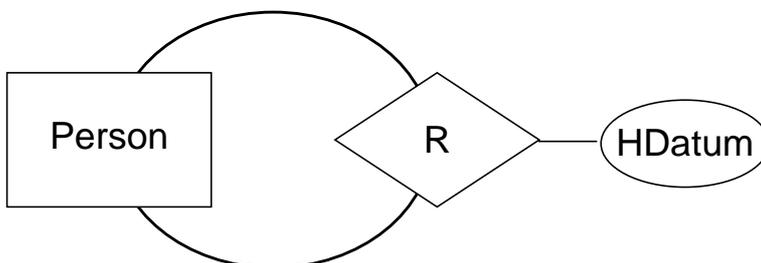


- Eigenschaften**

Grad:  
Existenzabhängig:  
Beziehungstyp:

- R sei Direkter-Vorgesetzter. Welche Beziehungen auf Angestellter sind zulässig?

- Relationship-Menge **Heirat** = ((Mann/Person, Frau/Person), (HDatum))

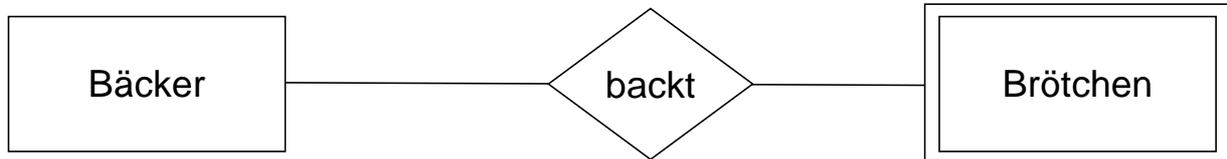


- Eigenschaften**

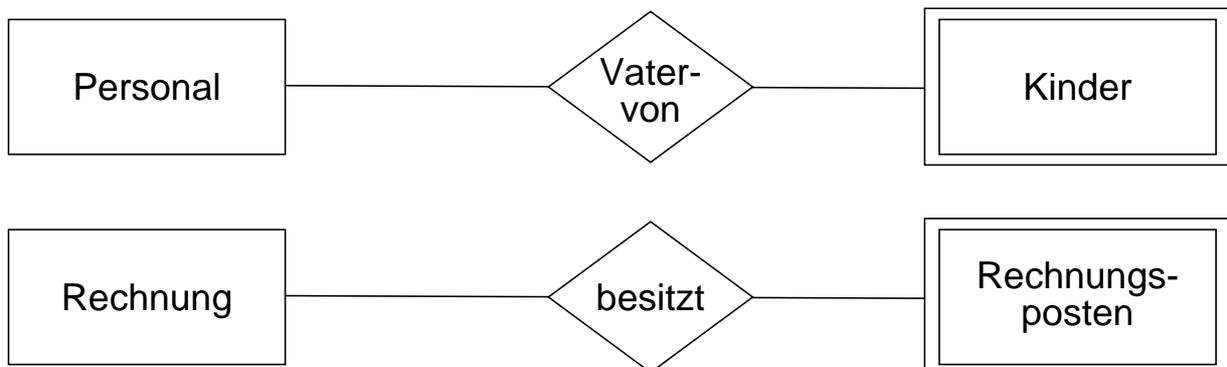
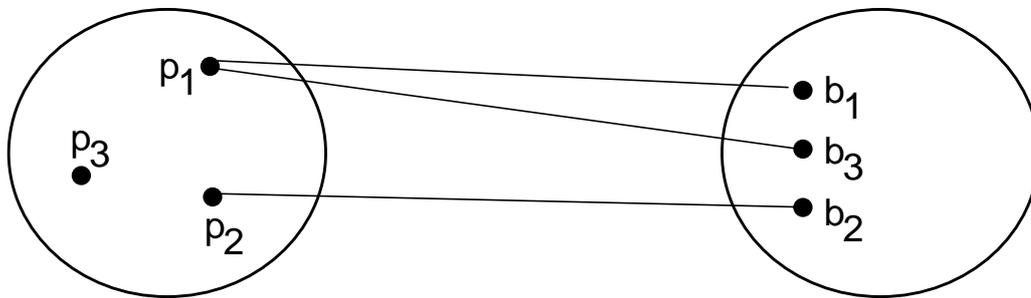
Grad:  
Existenzabhängig:  
Beziehungstyp:

## Relationship-Mengen (3)

- Existenzabhängigkeit einer Entity-Menge
- Beispiele



Existenzabhängigkeit: „Relationship begründet Existenz von“

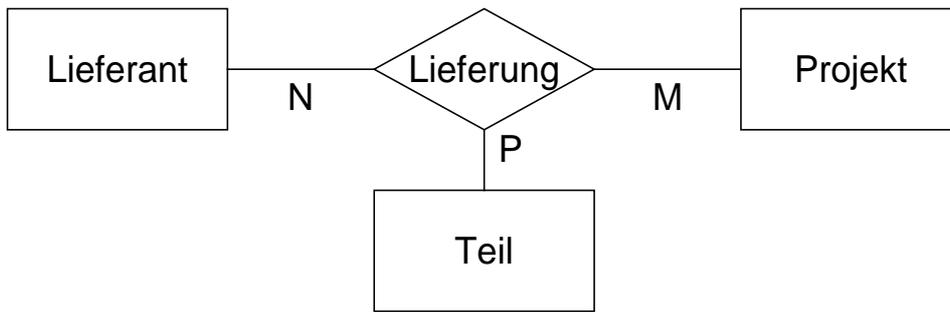


- Eigenschaften

Grad:	2
Existenzabhängig:	ja
Beziehungstyp:	1 : n

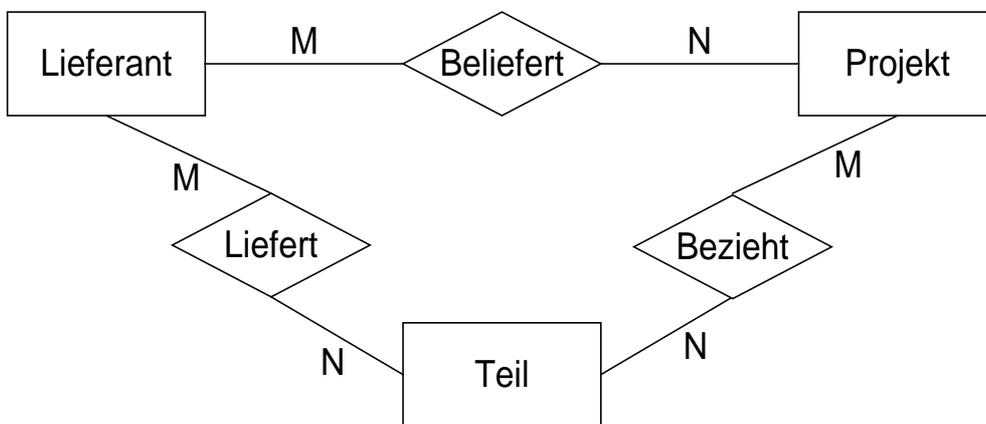
- **Bem.:** In manchen Modellen steht eine existenzabhängige Entity-Menge rechts von der selbständigen Entity-Menge und der „erzeugenden“ Relationship-Menge. Bei Mehrfachreferenzen ist eine „erzeugende“ von weiteren „referenzierenden“ Relationship-Mengen zu unterscheiden.

## Dreistellige Relationship-Mengen



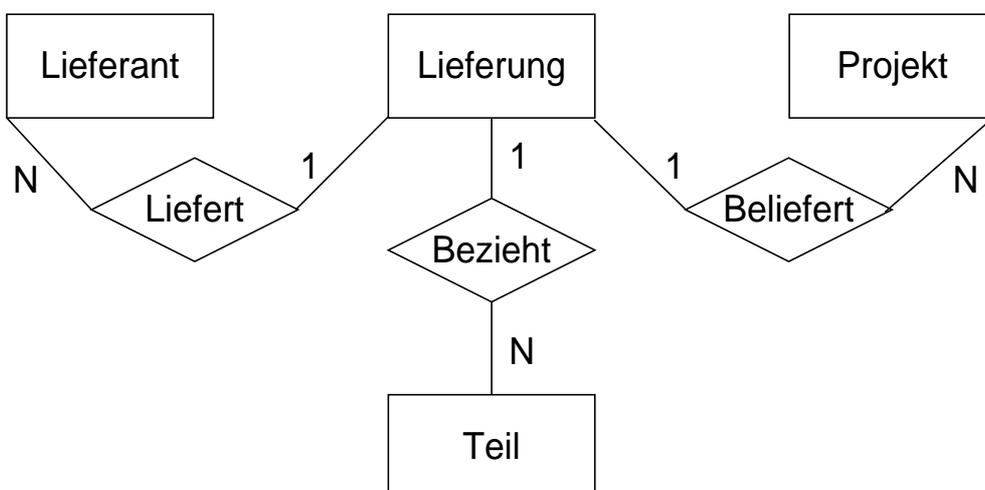
### Achtung:

Nicht gleichwertig mit drei zweistelligen (binären) Relationship-Mengen!



### Aber:

Manche Systeme erlauben nur die Modellierung binärer Relationship-Mengen!



# Klassifikation von Datenabbildungen

- **ZIEL:**

- Festlegung von semantischen Aspekten (hier: Beziehungstyp)
- explizite Definition von strukturellen Integritätsbedingungen

- **Unterscheidung von Beziehungstypen**

- $E_i - E_j$
- $E_i - E_i$

- **Festlegung der Abbildungstypen**

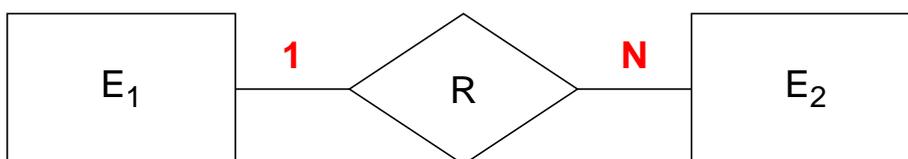
- 1:1 ... eindeutige Funktion (injektive Abbildung)
- n:1 ... math. Funktion (funktionale oder invers funktionale Abbildung)
- n:m ... math. Relation (komplexe Abbildung)

- **Beispiele zu  $E_i - E_j$**

- 1:1 ... LEITET/WIRD\_GELEITET:      PROF  $\leftrightarrow$  ARBGRUPPE
- 1:n ... ARBEITET\_FÜR/MIT:          MITARBEITER  $\rightarrow$  PROF
- n:m ... BESCHÄFTIGT/IST\_HIWI:      PROF — STUDENT

➔ Abbildungstypen implizieren nicht, daß für jedes  $e_k \in E_i$  auch tatsächlich ein  $e_l \in E_j$  existiert

- **Diagrammdarstellung:**



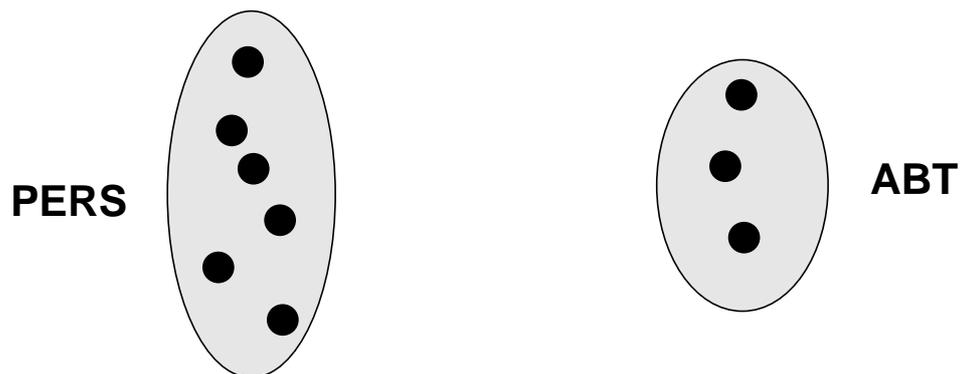
## Klassifikation von Datenabbildungen (2)

- Beispiele zu  $E_i - E_j$  (externe Klassifikation)

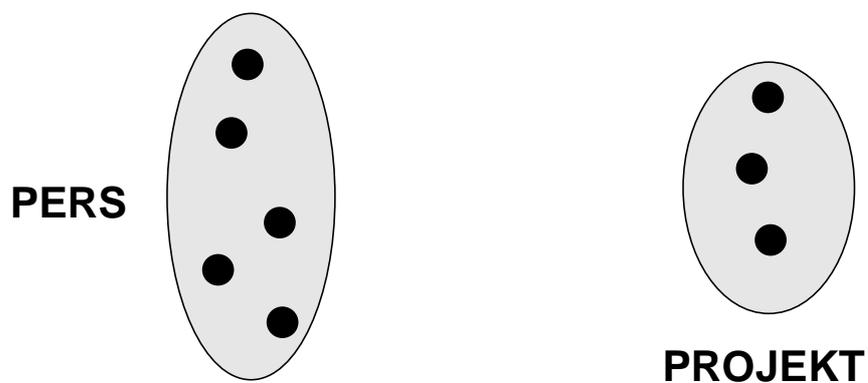
- **1:1:** LEITET/WIRD\_GELEITET: PERS  $\leftrightarrow$  ABT



- **n:1/1:n:** ARBEITET\_FÜR/HAT\_MITARBEITER: PERS  $\rightarrow$  ABT



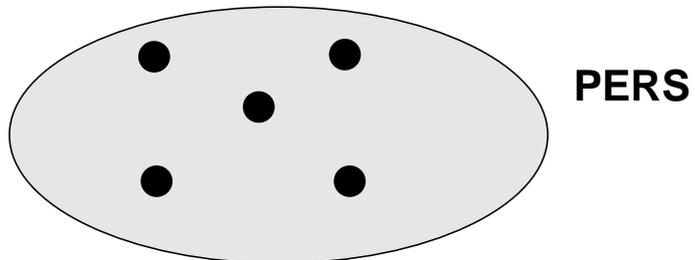
- **n:m:** ARBEITET\_FÜR/MITARBEIT: PERS  $\rightarrow$  PROJEKT



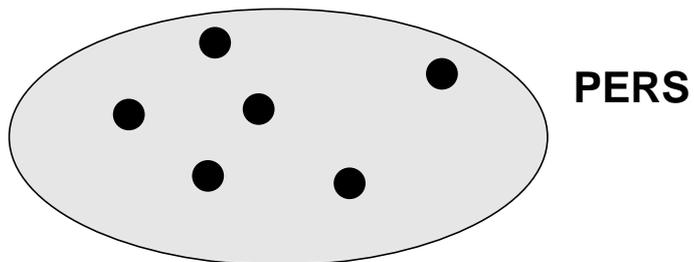
## Klassifikation von Datenabbildungen (3)

- Beispiele zu  $E_i - E_j$  (externe Klassifikation)

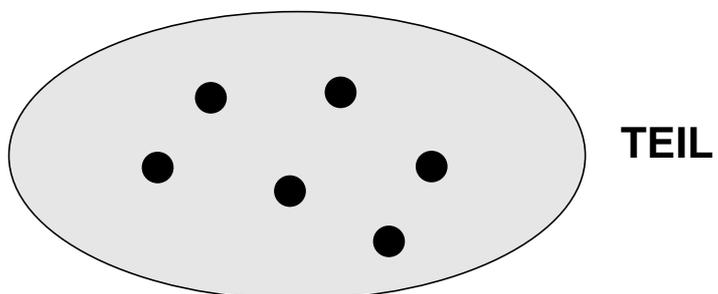
- **1:1**: VERHEIRATET MIT: PERS  $\longleftrightarrow$  PERS



- **n:1/1:n**: UNTERGEB./VORGESETZTER\_VON: PERS  $\dashrightarrow$  PERS



- **n:m**: ...SETZT\_SICH\_ZUSAMMEN\_AUS/  
GEHT\_EIN\_IN TEIL  $\dashrightarrow$  TEIL

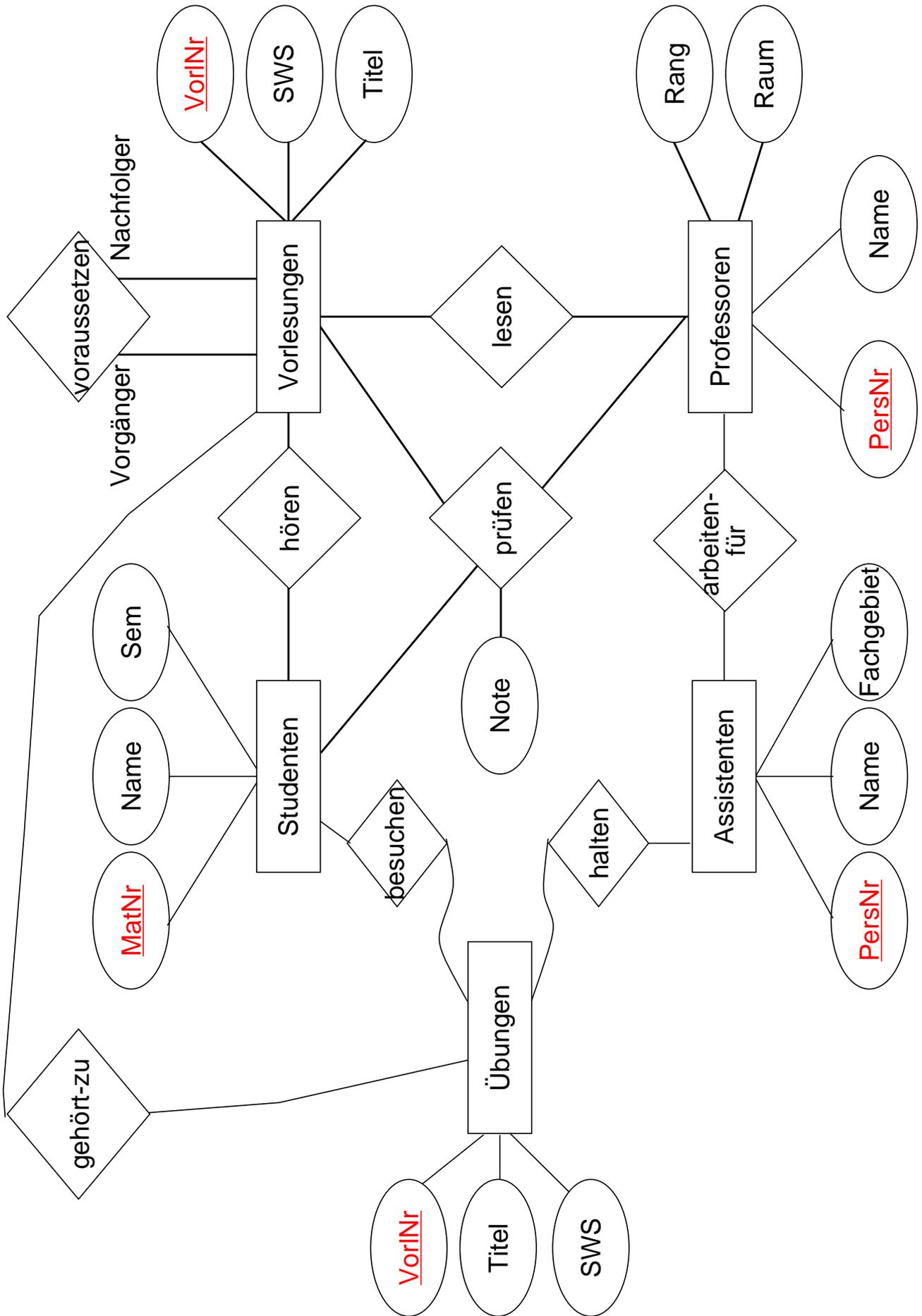


## Anwendungsbeispiel: Vorlesungsbetrieb

Stellen Sie ein ER-Diagramm für folgende Miniwelt auf:

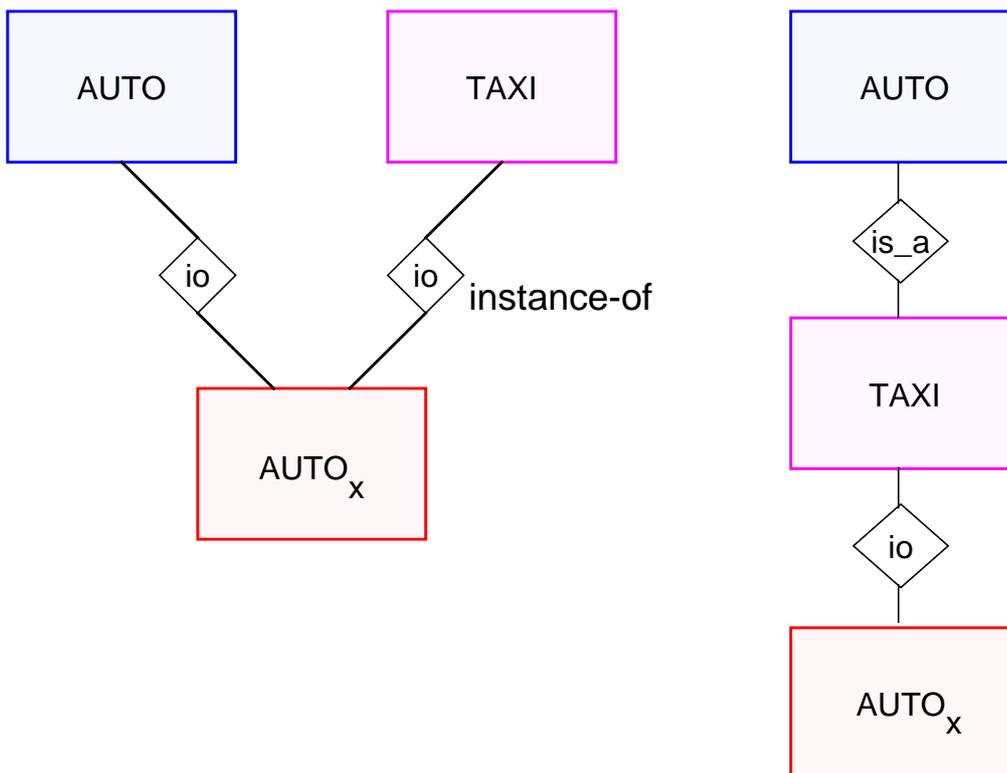
- Jeder Professor **hält** mehrere seiner Vorlesungen und **prüft** Studenten jeweils über eine dieser Vorlesungen.
- Mehrere Assistenten **arbeiten** jeweils für einen Professor und **halten** Übungen, die zu den entsprechenden Vorlesungen **gehören**.
- Mehrere Studenten **hören** jeweils eine Reihe von Vorlesungen.
- Übungen und Vorlesungen werden jeweils von mehreren Studenten **besucht**.
- Der Besuch von Vorlesungen **setzt** i. allg. die Kenntnis anderer Vorlesungen **voraus**.

# ER-Diagramm - Vorlesungsbetrieb



## Erweiterungen des ERM

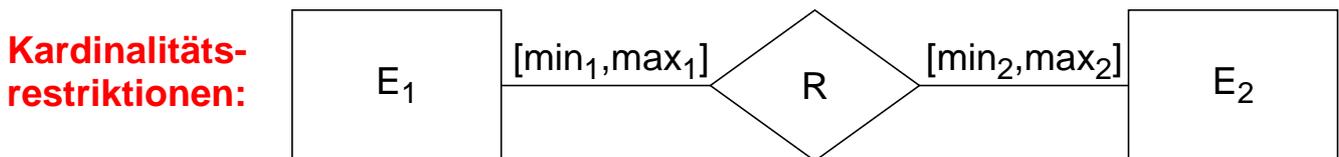
- „Alles dreht sich um die genauere Modellierung von Beziehungen“
- **Beispiel:** Unangemessene Modellierung bei überlappenden EM



- **Ziele**
  - Verfeinerung der Abbildungen von Beziehungen durch **Kardinalitätsrestriktionen**
  - Ausprägungen (Objekte) einer EM sollen im Modell explizit dargestellt werden
  - gleichartige Darstellung von Ausprägung und Typ (EM)
  - Einführung von systemkontrollierten Beziehungen (**Abstraktionskonzepte**)

## Verfeinerung der Datenabbildung: Kardinalitätsrestriktionen

- **Bisher:** grobe strukturelle Festlegung der Beziehungen  
z. B.: 1:1 bedeutet „höchstens eins zu höchstens eins“
- Verfeinerung der Semantik eines Beziehungstyps durch Kardinalitätsrestriktionen:  
sei  $R \subseteq E_1 \times E_2 \times \dots \times E_n$   
Kardinalitätsrestriktion  $\text{kard}(R, E_i) = [\min, \max]$   
bedeutet, daß jedes Element aus  $E_i$  in wenigstens  $\min$  und höchstens  $\max$  Ausprägungen von  $R$  enthalten sein muß (mit  $0 \leq \min \leq \max$ ,  $\max \geq 1$ ).
- **Graphische Darstellung**



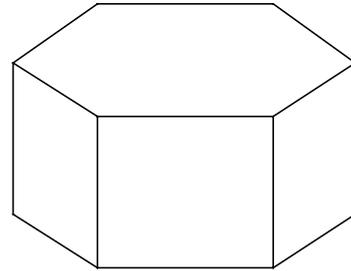
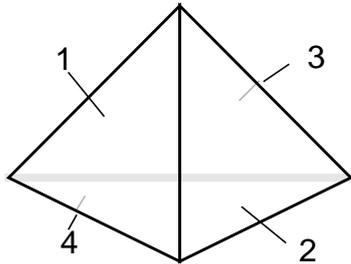
$e_1$  nimmt an  $[\min_1, \max_1]$  Beziehungen von Typ  $R$  teil  
 $e_2$  nimmt an  $[\min_2, \max_2]$  Beziehungen von Typ  $R$  teil

- **Beispiele:**

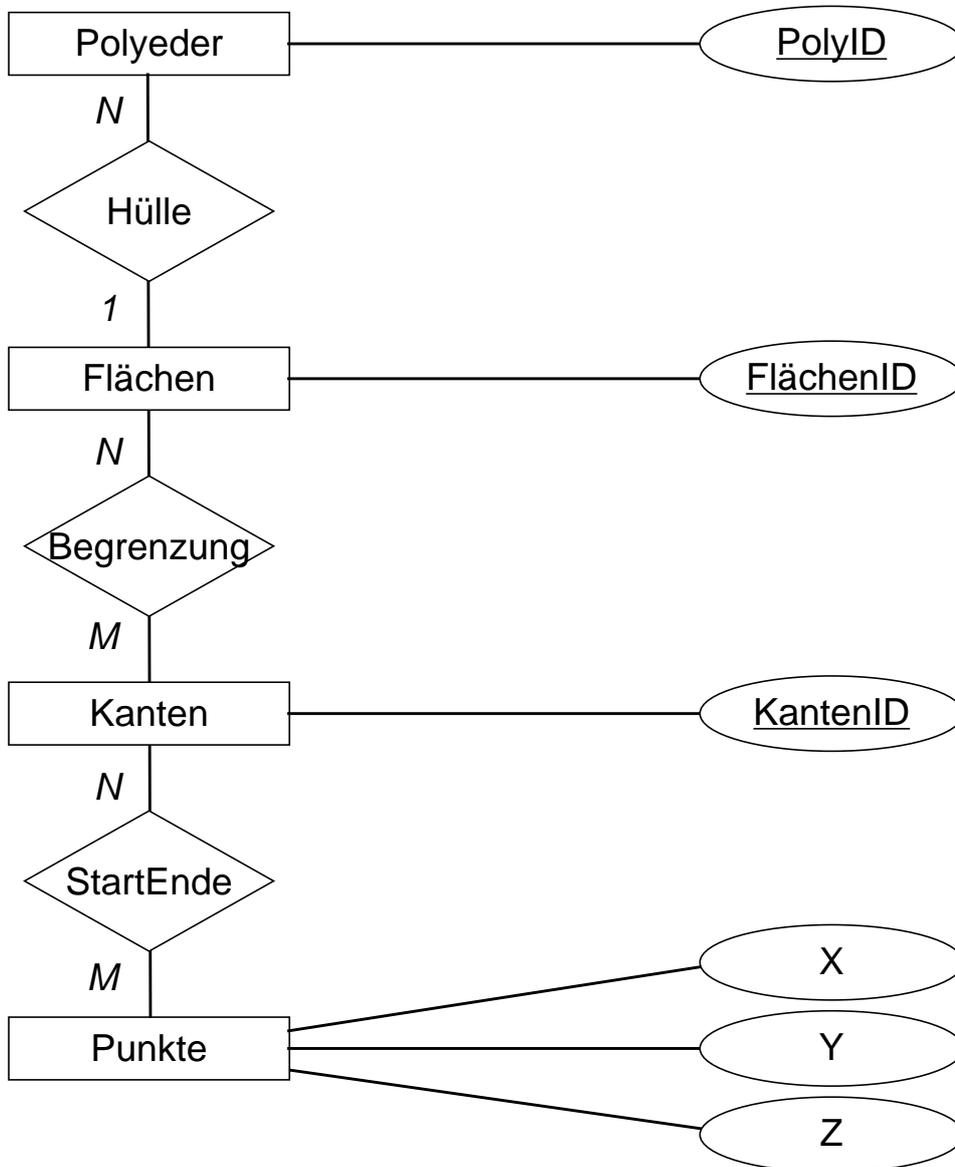
R	$E_1$	$E_2$	$\text{kard}(R, E_1)$	$\text{kard}(R, E_2)$
Abt-Leitung	ABT	PERS		
Heirat	FRAU	MANN		
Eltern	PAARE	KIND		
Abt-Angehörigk.	ABT	PERS		
V.Teilnahme	VORL	STUDENT		
Mitarbeit	PERS	PROJEKT		

# Begrenzungsflächendarstellung von Körpern

Beispiel-Körper:



ER-Diagramm:



# Abstraktionskonzepte<sup>3</sup>

- **Ziel:**

- Erfassung von **noch mehr** Semantik aus der Miniwelt durch das ERM
- Entwicklung von (Beschreibungs-)Modellen zur **adäquateren** Wiedergabe der ausgewählten Miniwelt (Diskursbereich)
- Definition von **systemkontrollierten Beziehungen**

- **Aufgabe:**

- Identifikation von **wesentlichen** Konstrukten, die vom Menschen angewendet werden, wenn er seinen Diskursbereich beschreibt.

➔ Anwendung von **Abstraktion**, um die Information zu organisieren:  
“abstraction permits someone to suppress specific details of particular objects emphasizing those pertinent to the actual view”

- **Zwei Typen von Abstraktionen**

- von einfachen zu zusammengesetzten Objekten (*1-Ebenen-Beziehung*)
- von zusammengesetzten zu (komplexer) zusammengesetzten Objekten (*n-Ebenen-Beziehungen*)

- **Abstraktionskonzepte werden vor allem eingesetzt**

- zur **Organisation der Information** und damit auch
- zur **Begrenzung des Suchraumes** beim Retrieval sowie
- zu **systemkontrollierten Ableitungen** (Reasoning)

- **Übersicht**

- Klassifikation – Instantiation
- Generalisierung – Spezialisierung
- Element-/Komponentenaggregation

---

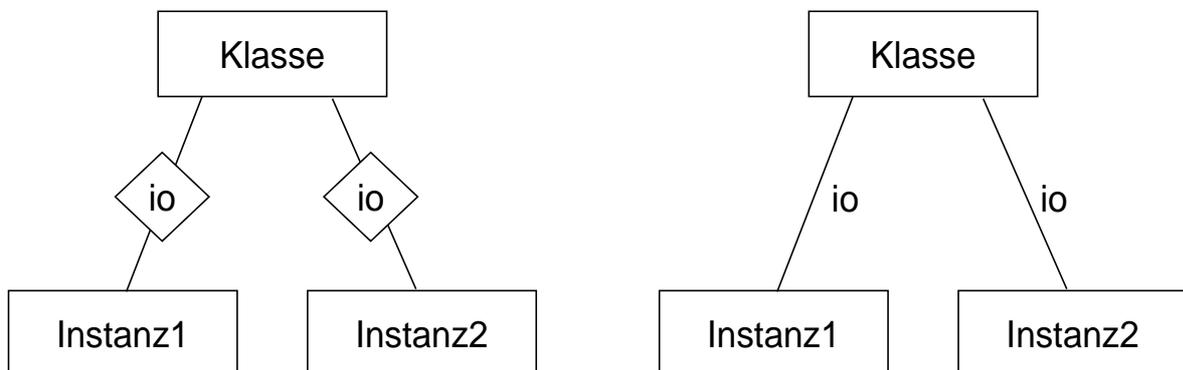
3. Mattos, N.: An Approach to Knowledge Management, LNAI 513, Springer, 1991

# Klassifikation

- Klassifikation entspricht der Bildung von Entity-Mengen:  
Sie faßt Objekte (*Entities*) mit gemeinsamen Eigenschaften zu einem neuen zusammengesetzten Objekt (Entity-Typ, **Klasse**, Klassenobjekt) zusammen
- Eine Klasse ist definiert als Zusammenfassung von Objekten **gleichen Typs** (und gleicher Repräsentation).  
Dadurch nur einmalige Definition von
  - Attributnamen und -typen
  - Methoden
  - Integritätsbedingungen
- Es wird eine **'instance-of'**-Beziehung (**'io'**) als 1-Ebenen-Beziehung zu den Objekten der Klasse aufgebaut

# Instantiation

- Instantiation ist das inverse Konzept zur Klassifikation
- Sie wird benutzt, um zu Instanzen/Objekten zu gelangen, die den Eigenschaften der Klasse unterliegen
  - gleiche Struktur (Attribute)
  - gleiche Operationen
  - gleiche Integritätsbedingungen
- Klassifikation/Instantiation sind die primären Konzepte zur **Objektbildung und -strukturierung**
- **Graphische Darstellung**



Die Darstellungen der anderen Abstraktionskonzepte erfolgen entsprechend.

# Generalisierung

- **Aufgabe**

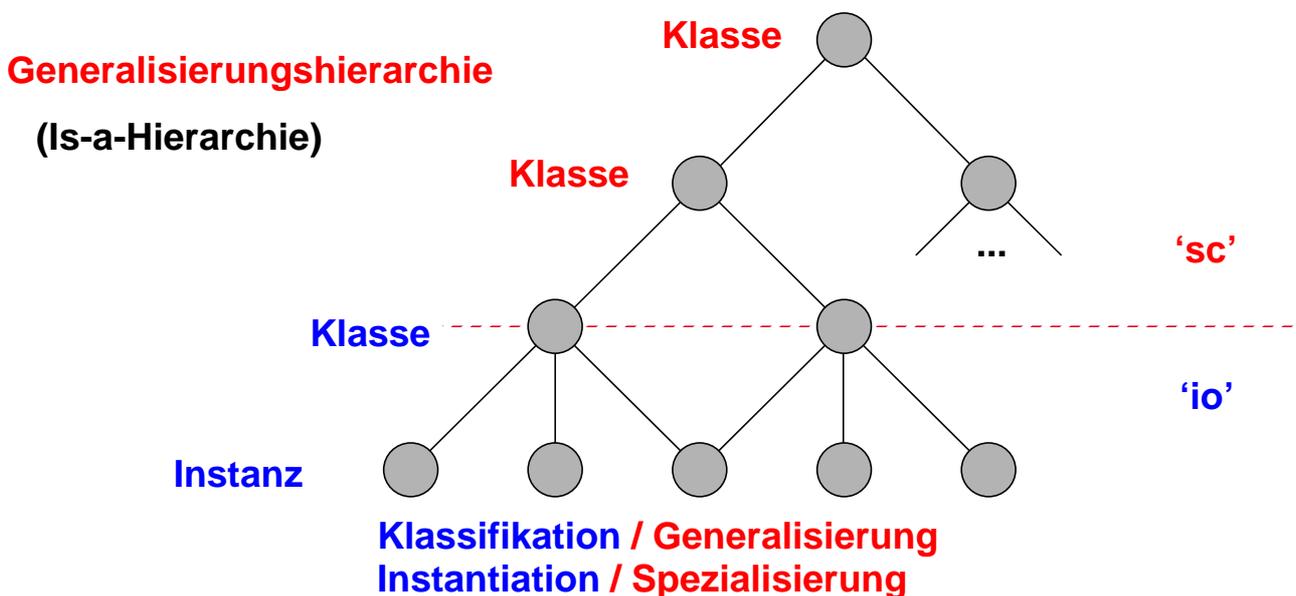
Generalisierung ist ein ergänzendes Konzept zur Klassifikation. Durch sie wird eine allgemeinere Klasse definiert, welche die Gemeinsamkeiten der zugrundeliegenden Klassen aufnimmt und deren Unterschiede unterdrückt

- **Anwendung**

- Sie baut die **'subclass-of'**-Beziehung auf (**'sc'**- oder **'is-a'**-Beziehung)
- Sie ist rekursiv anwendbar (n-Ebenen-Beziehung) und organisiert die Klassen in einer Generalisierungshierarchie
- Eine Superklasse ist eine Verallgemeinerung/Abstraktion der zugehörigen Subklassen. Sie entspricht einem komplex zusammengesetzten Objekt, das gebildet wird als Kollektion von komplex zusammengesetzten Objekten (Subklassen)

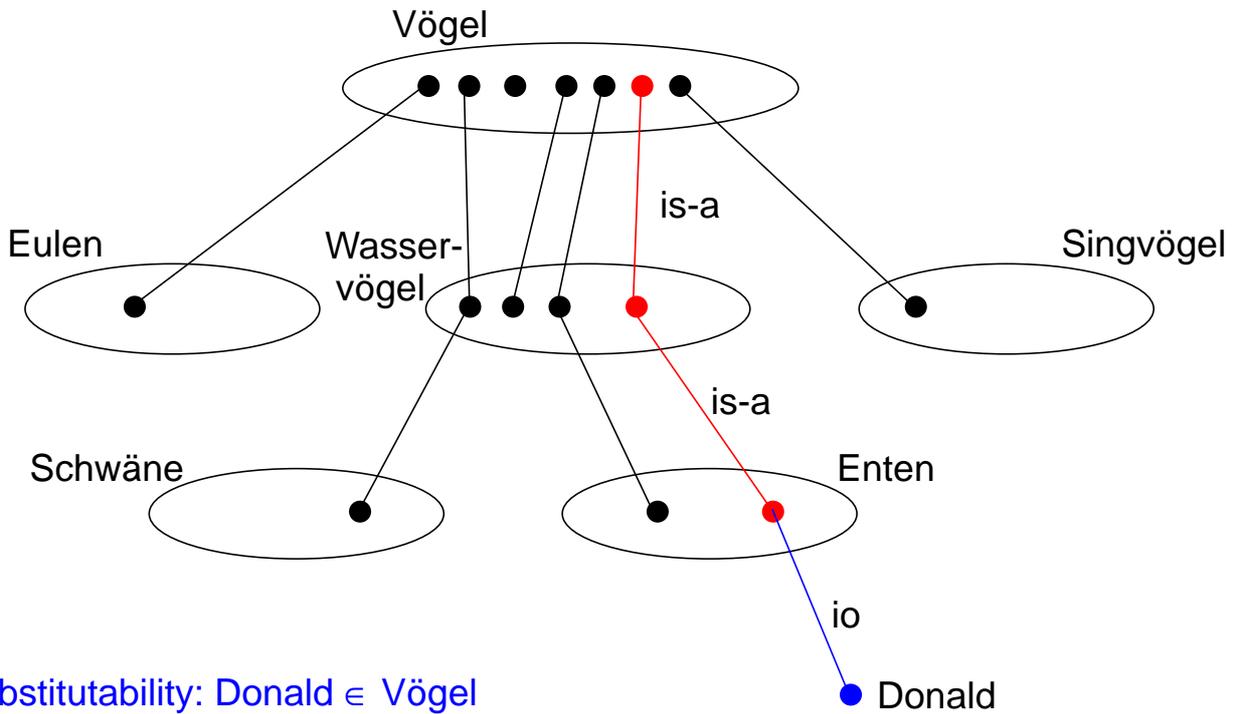
- **Struktureigenschaften der Generalisierung**

- Alle Instanzen einer Subklasse sind auch Instanzen der Superklasse
- Ein Objekt kann gleichzeitig Instanz verschiedener Klassen sein sowie auch Subklasse mehrerer Superklassen (→ Netzwerke, (n:m) !)
- Zugehörigkeit eines Objektes zu einer Klasse/Superklasse wird im wesentlichen bestimmt durch **Struktur** (Attribute), **Verhalten** (Operationen) und **Integritätsbedingungen** der Klasse/Superklasse

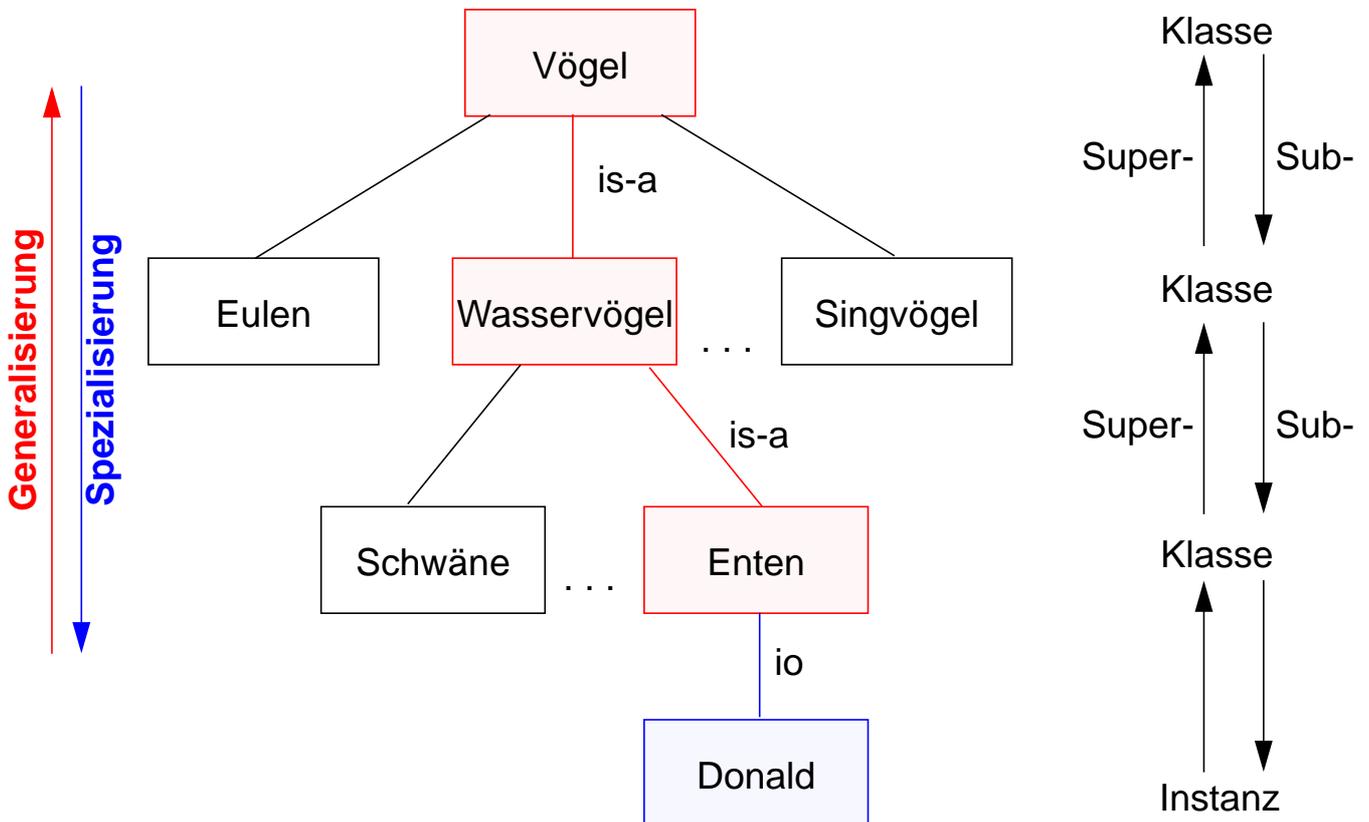


# Modellierungsbeispiel zur Generalisierung

## Instanzendarstellung

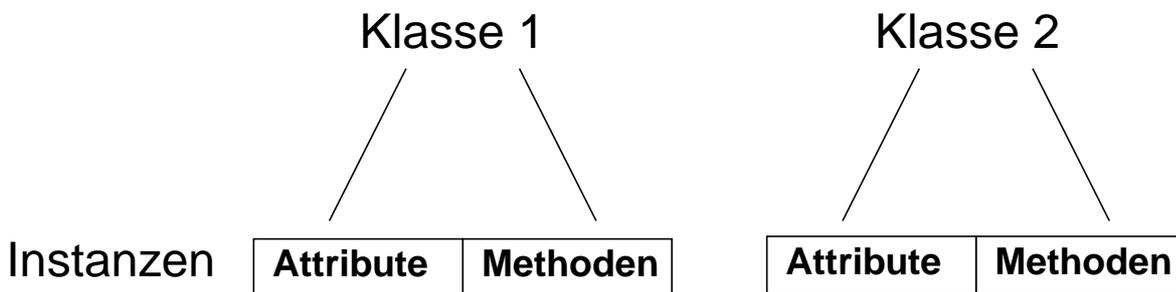


## Typdarstellung



## Generalisierung (2)

- **Objekte können gleichzeitig Instanzen mehrerer Klassen sein:**



Dabei können Attribute (und Methoden) mehrfach eingerichtet werden:

**Klasse** Autofahrer (Name, Geburtstag, Führerscheinklasse, ... )

**Klasse** Student (Name, Geburtstag, Matrikelnr, ... )

**Grund:** Autofahrer und Studenten sind beide Personen,  
und in dieser „Rolle“ haben beide Namen und Geburtstag

➔ **Generalisierungsschritt: Klasse Person einrichten**

- **Aber:**

Studenten oder Autofahrer, die keine Personen sind, darf es nicht geben!  
(Es kann jedoch Personen geben, die weder Studenten noch Autofahrer sind)

- **Beziehung zwischen den Klassen:**

Student (Autofahrer) ist **Subklasse** von Person

Person ist **Superklasse** von Student und Autofahrer

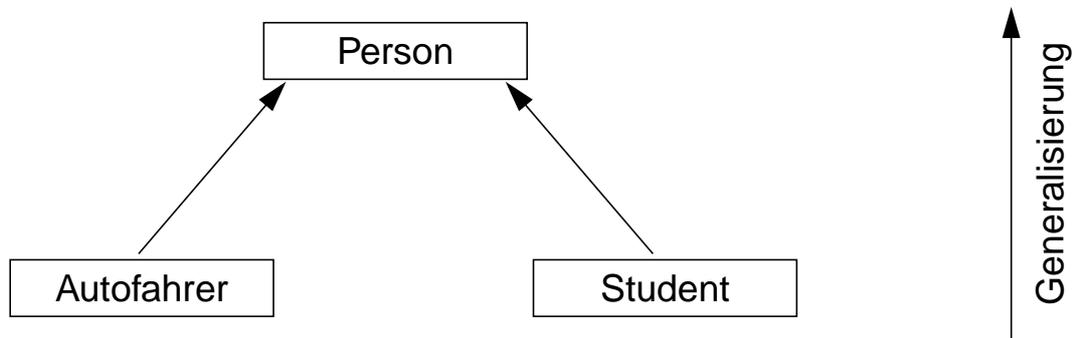
- jede Instanz der Subklasse ist immer auch Instanz der Klasse, aber nicht umgekehrt
- jede Methode, die auf die Instanzen einer Klasse anwendbar ist, ist damit immer auch auf die Instanzen sämtlicher Subklassen anwendbar

➔ **Garantie von bestimmten Integritätsbedingungen durch das System:**

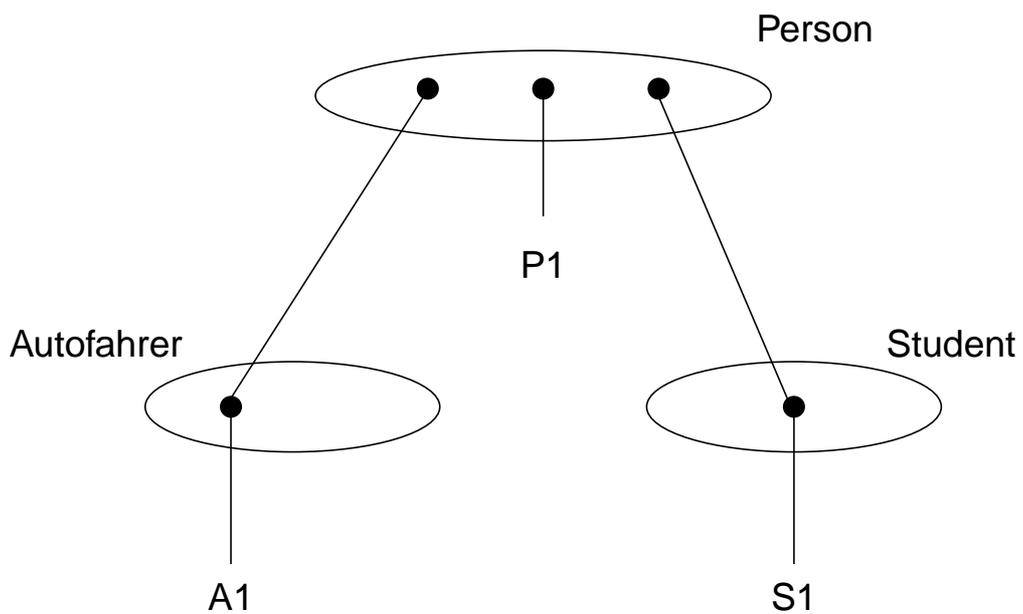
jeder Student ist auch Person

# Generalisierung - Beispiel

- Klassen



- Instanzen



- Subklassen sind i. allg. nicht disjunkt!

# Spezialisierung

- **Aufgabe**

Spezialisierung ist das inverse Konzept zur Generalisierung. Sie unterstützt die 'top-down'-Entwurfsmethode:

- zuerst werden die allgemeineren Objekte beschrieben (Superklassen)
- dann die spezielleren (Subklassen)

- **Systemkontrollierte Ableitung**

Dabei wird natürlich das Konzept der **Vererbung** ausgenutzt:

- Superklassen-Eigenschaften werden 'vererbt' an alle Subklassen, da diese auch dort gültig sind

- **Vorteile:**

- keine Wiederholung von Beschreibungsinformation
- abgekürzte Beschreibung
- Fehlervermeidung

## Spezialisierung (2)

- Vererbung von

- **Struktur:** Attribute, Konstante und Default-Werte
- **Integritätsbedingungen:** Prädikate, Wertebereiche usw. sowie
- **Verhalten:** Operationen (auch Methoden genannt)

➔ Es müssen **alle Struktur-, Integritäts- und Verhaltensspezifikationen** vererbt werden. Integritätsbedingungen können **eingeschränkt**, Default-Werte können **überschrieben**, Methoden **überladen** werden.

- Arten der Vererbung

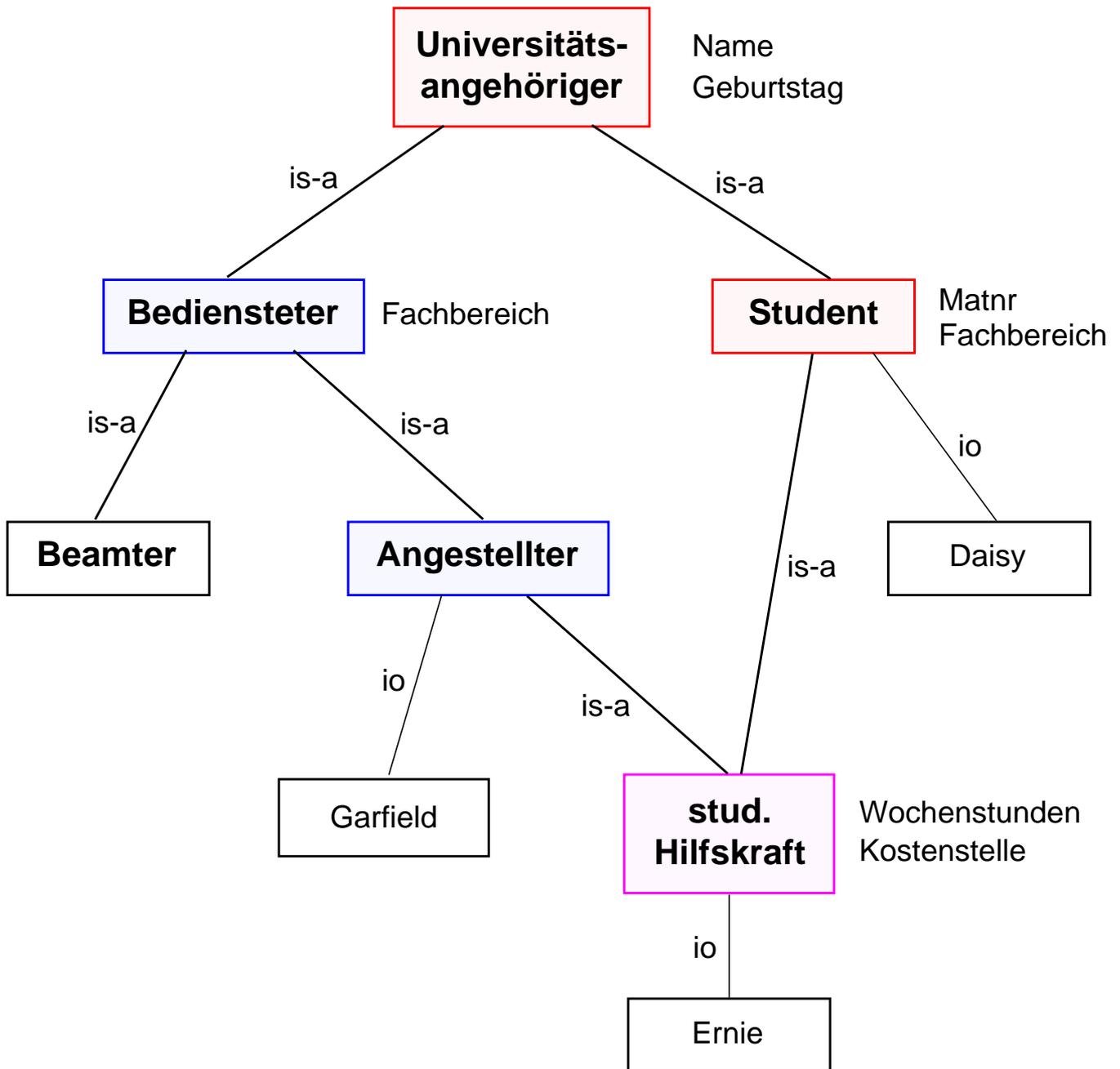
- Einfach-Vererbung (eindeutig)
- Mehrfach-Vererbung

- **Schlußweise für Vererbungsregeln:**

HasAttribute (C1, A)	←	Isa (C1, C2), HasAttribute (C2, A)
HasValue (C1, A, V)	←	Isa (C1, C2), HasValue (C2, A, V)
P(..., C1, ...)	←	Isa (C1, C2), P (..., C2, ...)

## Vererbung (*Inheritance*)

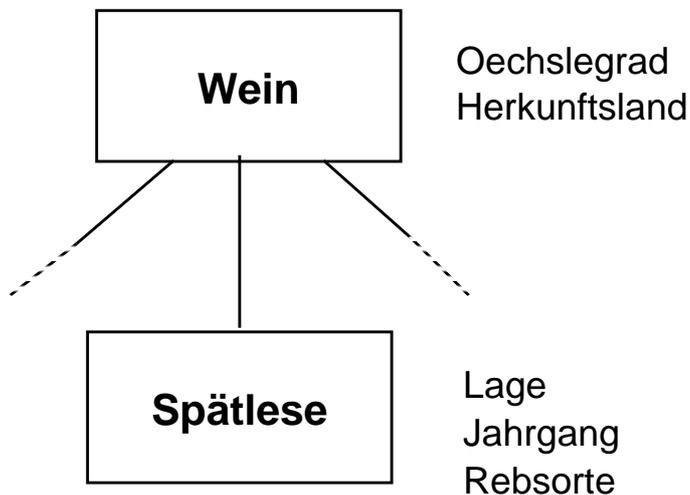
- Subklasse **erbt alle** Attribute der Superklasse



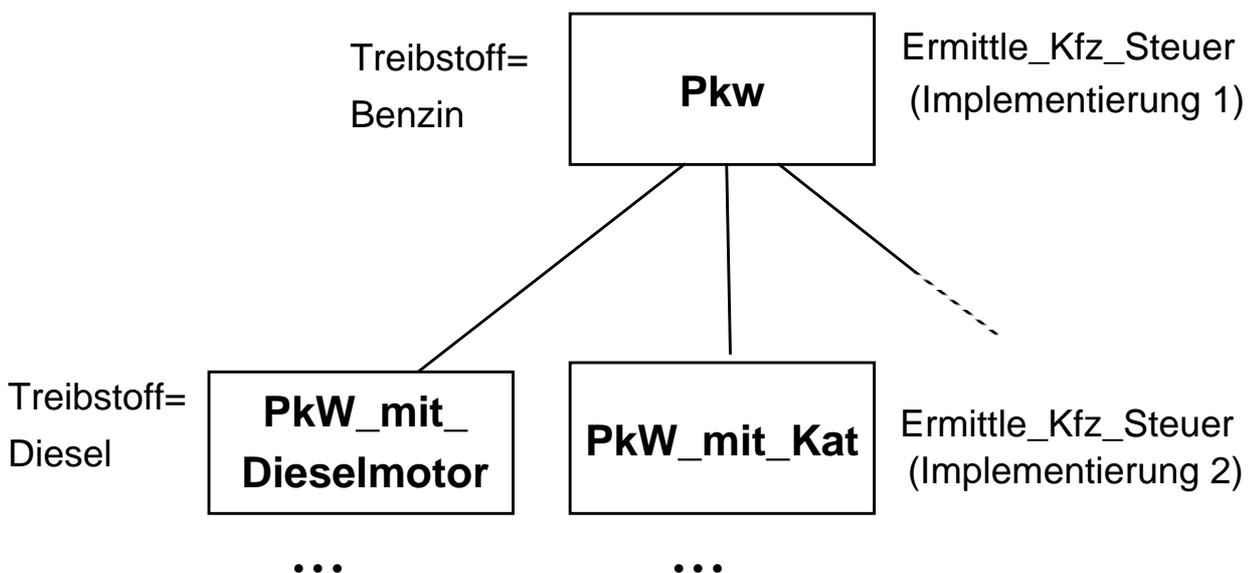
- Mehrfach-Vererbung** (*multiple inheritance*) kann zu Konflikten führen
  - ➔ Auflösung explizit durch den Benutzer, z. B. durch Umbenennung:  
Hiwi\_im\_Fachbereich → Fachbereich of Angestellter  
immatrikuliert\_im\_Fachbereich → Fachbereich of Student

## Vererbung (2)

- Subklasse kann den Wertebereich ererbter Attribute **einschränken**:



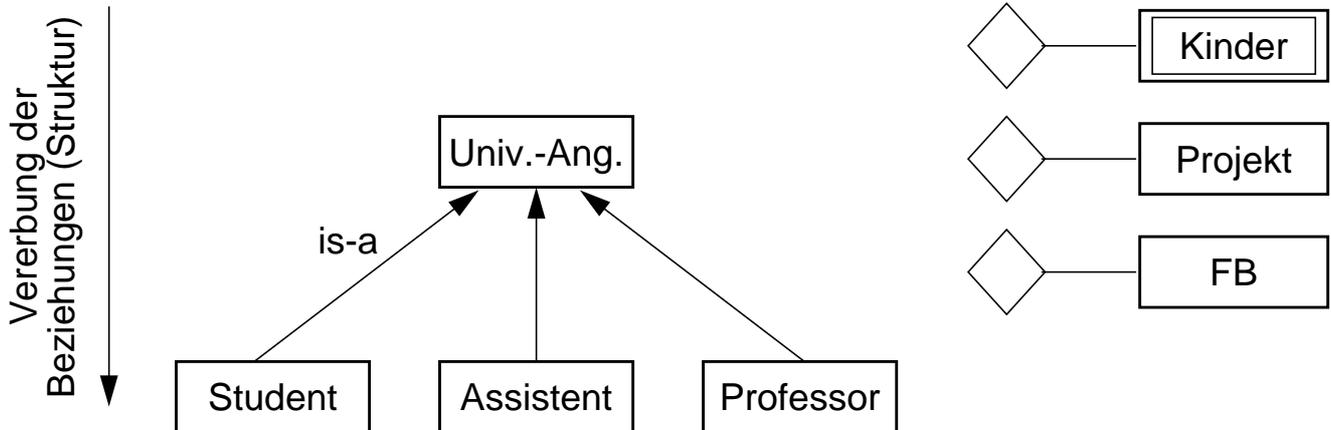
- Subklasse kann ererbte Attributwerte **überschreiben** oder Methoden **überladen**:



Methoden mit **gleichem Namen und unterschiedlicher Implementierung** (*Overloading*)

## Vererbung (3)

- Vererbung von Beziehungen:



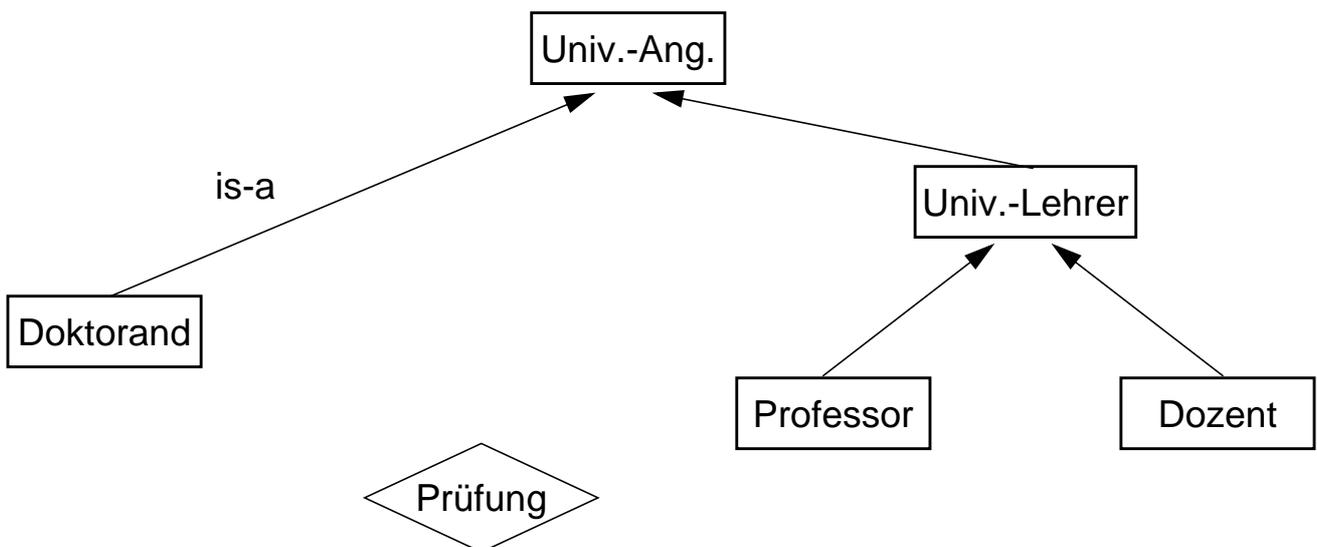
- Beispiel: Doktorprüfung

Drei-Weg-Beziehung zwischen Doktorand sowie zwei Professoren als Erst- und Zweitgutachter



- Verfeinerung von Doktorprüfung:

Erstgutachter muß Professor sein, Zweitgutachter kann Dozent sein



## Spezialisierung: Definitionen

- **Subklasse:**

Klasse S, deren Entities eine Teilmenge einer Superklasse G sind:

$$S \subseteq G$$

d. h., jedes Element (Ausprägung) von S ist auch Element von G.

- **Spezialisierung:  $Z = \{S_1, S_2, \dots, S_n\}$**

Menge von Subklassen  $S_i$  mit derselben Superklasse G

Z heißt **vollständig (total)**, falls gilt

$$G = \cup S_i \quad (i = 1..n)$$

andernfalls **partiell**.

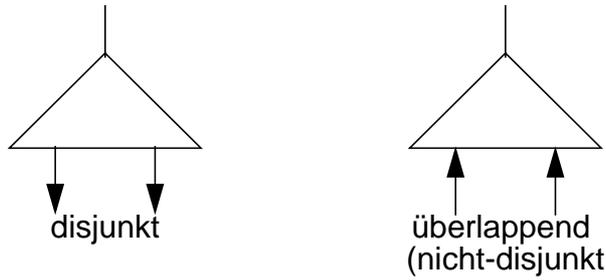
Z ist **disjunkt**, falls

$$S_i \cap S_j = \{ \} \quad \text{für } i \neq j$$

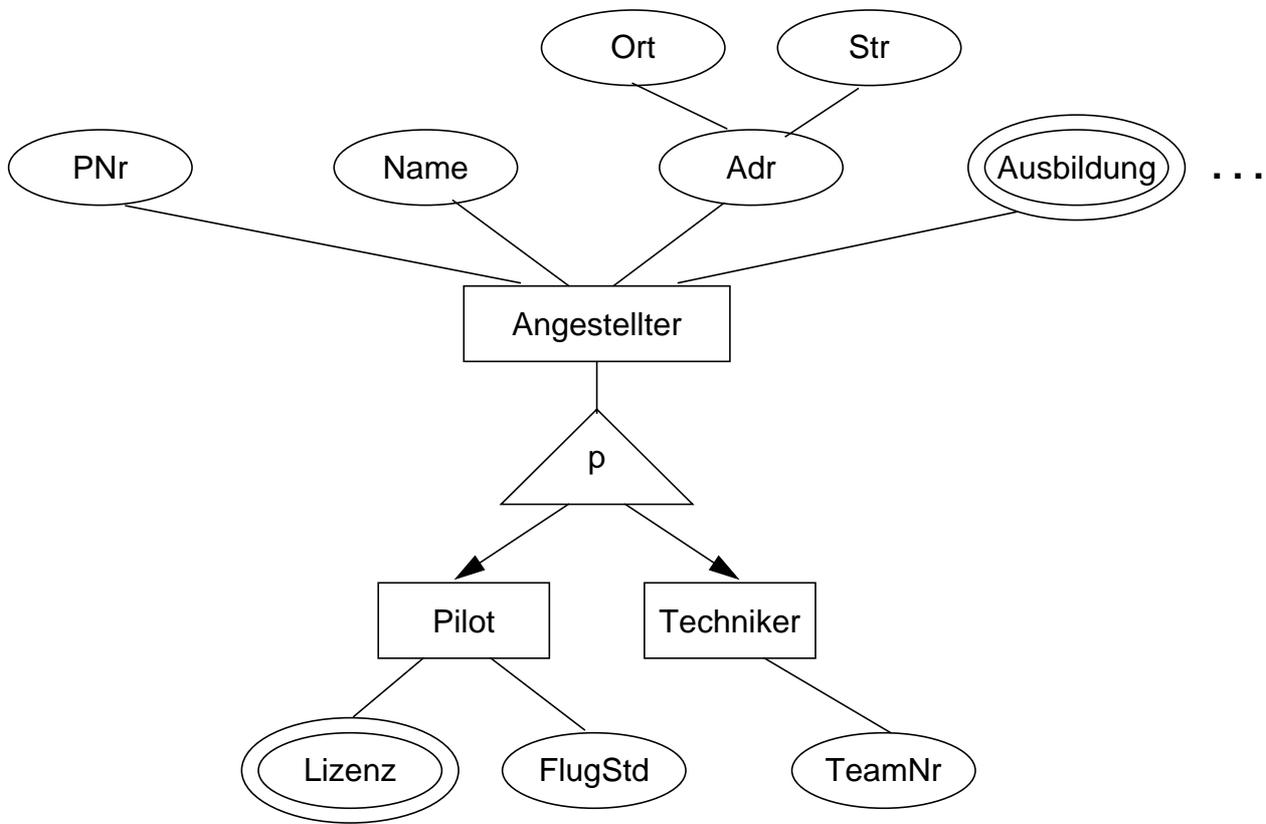
andernfalls **überlappend (nicht-disjunkt)**.

# Arten von Spezialisierungen

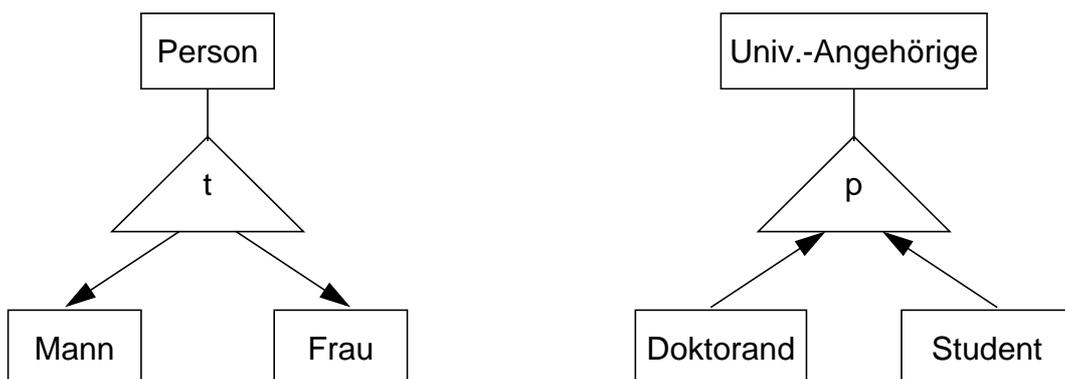
- Verfeinerung der is-a-Beziehung



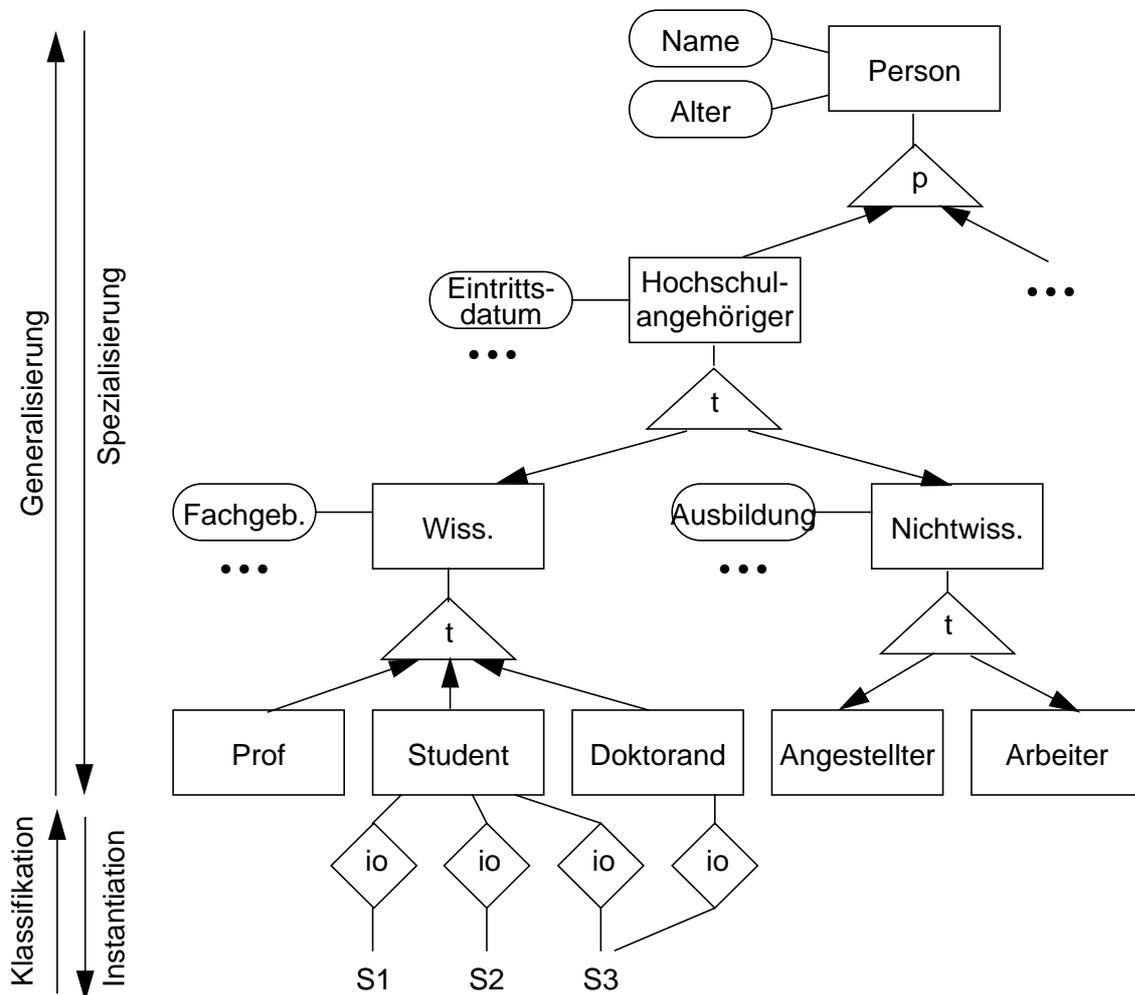
- Partielle, disjunkte Spezialisierung



- Weitere Spezialisierungen



# Abstraktionskonzept: Generalisierung/Spezialisierung



## ➔ Generalisierungshierarchie als ER-Diagramm

### • Nutzung beim objektorientierten DB-Entwurf

Vererbung von Typinformationen

- Strukturdefinitionen: Attribute, Defaultwerte, konstante Werte
- Integritätsbedingungen: Prädikate, Wertebereiche, Zusicherungen
- Verhalten: Operationen (Methoden) und ggf.
- Aspektdefinitionen: Kommentare, Einheiten u. a.

# Aggregation

- **Beziehung mit spezieller zusätzlicher Bedeutung:**

Das Objekt, auf das sie verweist, soll **Bestandteil** sein  
(**Teil-Ganze-Beziehung**),

z. B.

Auto	–	Motor
Tisch	–	Tischplatte
Kante	–	Endpunkt
Bild	–	Farbtabelle

- **Entweder exklusiv:**

kein anderes Objekt darf denselben Bestandteil haben

oder **gemeinsam:**

derselbe Bestandteil wird in zwei oder mehr Objekten verwendet

- **Entweder abhängig:**

Bestandteil kann nicht allein existieren;  
wird mit dem Objekt gelöscht

oder **unabhängig:**

Bestandteil kann auch für sich als Objekt existieren

➔ **Objekte mit exklusiven und/oder abhängigen Objekten heißen  
zusammengesetzte Objekte**

(„composite objects“, „komplexe Objekte“)

oder **Aggregate**

## Aggregation (2)

- **Aufgabe**

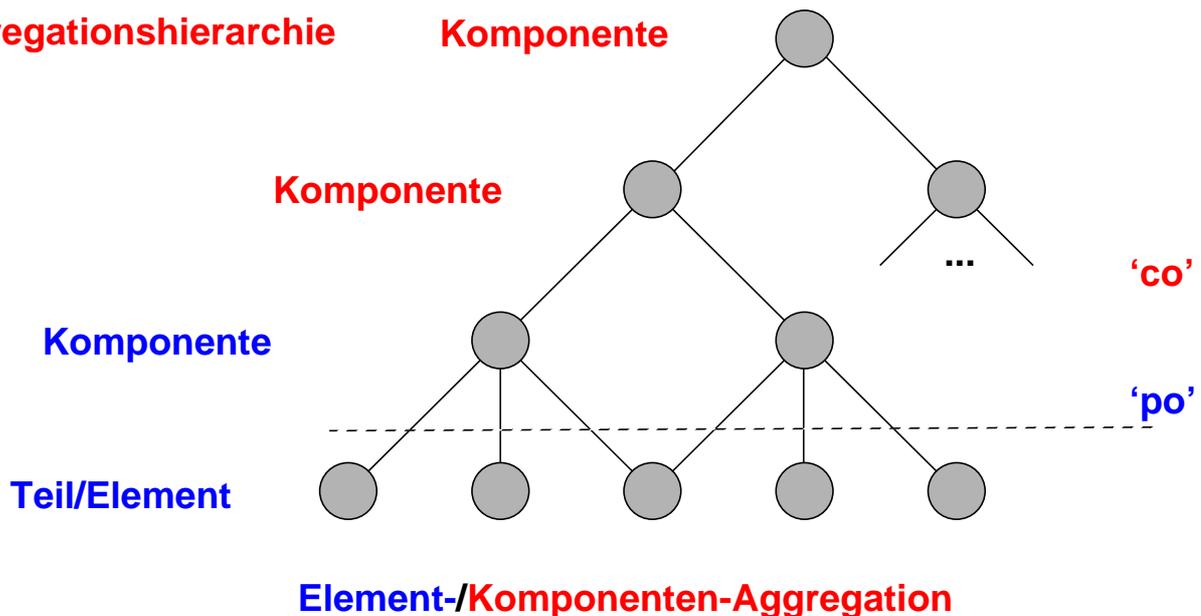
Die Element-Aggregation gestattet die Zusammensetzung von Objekten aus einfachen Objekten. Sie stellt die 'Teil-Ganze'-Relation für solche nicht weiter zerlegbaren Objekte her

- **Anwendung**

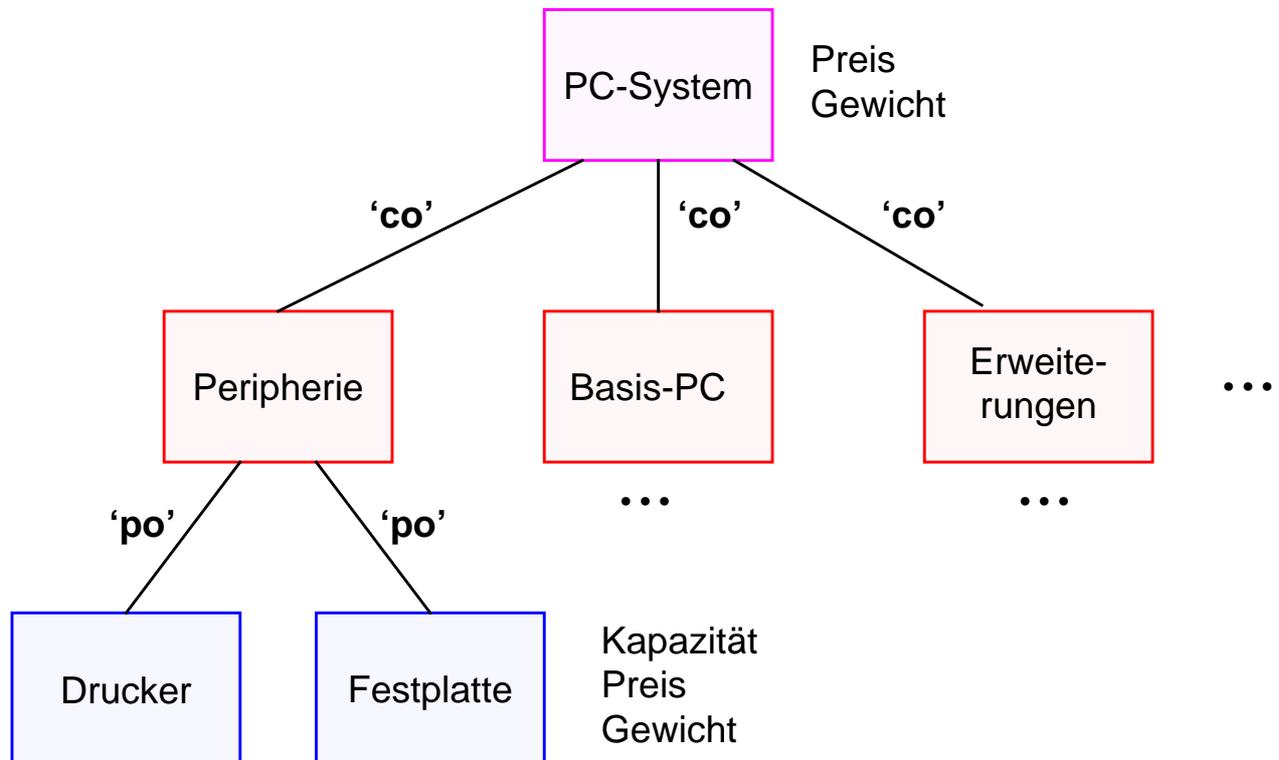
- Eine Kollektion von einfachen Objekten (Element-Objekt, **Teil**) wird als zusammengesetztes Objekt (**Komponentenobjekt/Aggregatobjekt**) behandelt
- Sie baut eine **'part-of'**-Beziehung (**'po'**) auf (1-Ebenen-Abstraktion). Typischerweise erzeugt der Benutzer ein Aggregat aus Teilen mit Hilfe von Connect-Anweisungen; dabei müssen Struktureigenschaften beachtet werden (z. B. Mannschaft besitzt 11 Spieler)
- Die Möglichkeit, heterogene Objekte zu aggregieren, erhöht die Anwendungsflexibilität

- **Graphische Darstellung:**

**Aggregationshierarchie**



## Aggregation - Beispiel



- **Systemkontrollierte Ableitungen: implizierte Prädikate**

- Prädikate, die über der Aggregationshierarchie spezifiziert sind und gemeinsame Eigenschaften von Elementen/Aggregaten betreffen

- 'upward implied predicate'

Wenn  $P(x)$  wahr  $\Rightarrow P(\text{Aggregatobjekte}(x))$  wahr

- 'downward implied predicate'

Wenn  $P(x)$  wahr  $\Rightarrow P(\text{Komponentenobjekte}(x))$  wahr

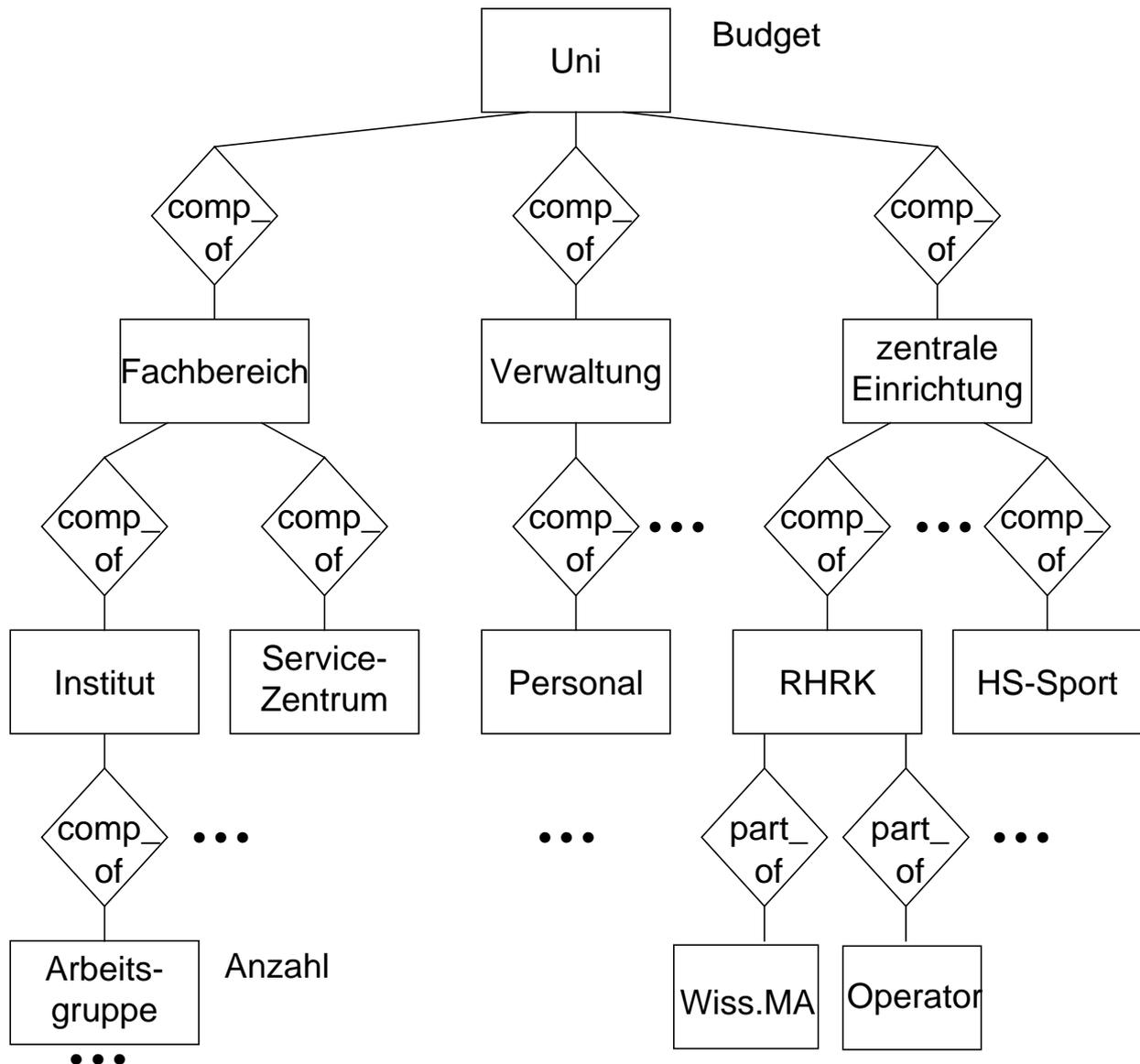
- im Beispiel:

- 'upward implied predicate': Gewicht  $> x$

- 'downward implied predicate': Preis  $< y$

## Abstraktionskonzept: Aggregation

- (Komponenten-) Objekte lassen sich zu **einem neuen Objekt** zusammenfassen
- Element- und Komponenten-Aggregation möglich
- 'part-of'-Beziehung und 'component-of'-Beziehung



- **Ableitung von Objekteigenschaften** (*implied predicates*)
  - upward implied predicate (Anzahl > x)
  - downward implied predicate (Budget < y)

# Zusammenfassung

- **DB-Entwurf umfaßt**

- Informationsbedarfsanalyse
- konzeptionelles DB-Schema (-> Informationsmodell)
- logisches DB-Schema
- physisches DB-Schema (nicht diskutiert)

- **ERM-Charakteristika**

- Modellierung bezieht sich auf die Typebene
- Relevante Zusammenhänge der Miniwelt werden durch Entity- und Relationship-Mengen modelliert. Sie werden genauer durch Attribute, Wertebereiche, Primärschlüssel/Schlüsselkandidaten beschrieben
- Klassifikation von Beziehungstypen dient der Spezifikation von strukturellen Integritätsbedingungen
- Anschauliche Entwurfsdarstellung durch ER-Diagramme

➔ **relativ karges Informationsmodell**

- **Einführung weiterer Modellierungskonzepte**

- Verfeinerung von Beziehungen durch Kardinalitätsrestriktionen und vor allem Abstraktionskonzepte
- Das erweiterte ERM ist sehr mächtig und umfaßt viele bekannte Modellierungskonzepte
  - Generalisierung und Vererbung
  - Aggregation und implizierte Prädikate
- Integritätsbedingungen wurden hier nicht behandelt (➔ **Relationenmodell**)