

5. Transaktionsverwaltung

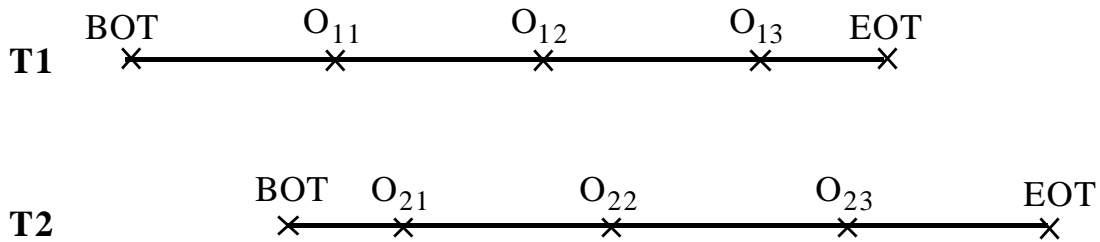
- **Transaktionskonzept**
 - führt ein neues Verarbeitungsparadigma ein
 - ist Voraussetzung für die Abwicklung betrieblicher Anwendungen (*mission-critical applications*)
 - erlaubt „Vertragsrecht“ in rechnergestützten IS zu implementieren
- **Gefährdung der DB-Konsistenz**
- **Transaktionsverwaltung**
 - ACID-Eigenschaften
 - Architektur
 - Integration heterogener Komponenten
- **Transaktionsablauf**
 - SQL-Operationen: COMMIT WORK, ROLLBACK WORK
(Beginn einer Transaktion implizit)
 - Zustände und Zustandsübergänge
- **Wie erreicht man Atomarität?**
 - Einsatz von Commit-Protokollen
(zentralisierter TA-Ablauf)
 - 2PC (Zweiphasen-Commit-Protokoll)
 - verteilter TA-Ablauf
 - Fehleraspekte
 - Kostenbetrachtungen
 - Hierarchisches 2PC

Gefährdung der DB-Konsistenz

	Korrektheit der Abbildungshierarchie	Übereinstimmung zwischen DB und Miniwelt
durch das Anwendungsprogramm	Mehrbenutzer-Anomalien Synchronisation	unzulässige Änderungen Integritätsüberwachung des DBVS TA-orientierte Verarbeitung
durch das DBVS und die Betriebsumgebung	Fehler auf den Externspeichern, Inkonsistenzen in den Zugriffspfaden Fehlertolerante Implementierung Archivkopien (Backup)	undefinierter DB-Zustand nach einem Systemausfall Transaktionsorientierte Fehlerbehandlung (Recovery)

Transaktionsverwaltung

- **Ablaufkontrollstruktur: Transaktion**



- **Welche Eigenschaften von Transaktionen sind zu garantieren?**
(zur Erinnerung)

- **Atomicity (Atomarität)**

- TA ist kleinste, nicht mehr weiter zerlegbare Einheit
- Entweder werden alle Änderungen der TA festgeschrieben oder gar keine („alles-oder-nichts“-Prinzip)

- **Consistency**

- TA hinterläßt einen konsistenten DB-Zustand, sonst wird sie komplett (siehe Atomarität) zurückgesetzt
- Zwischenzustände während der TA-Bearbeitung dürfen inkonsistent sein
- Endzustand muß die Integritätsbedingungen des DB-Schemas erfüllen

- **Isolation**

- Nebenläufig (parallel, gleichzeitig) ausgeführte TA dürfen sich nicht gegenseitig beeinflussen
- Parallele TA bzw. deren Effekte sind nicht sichtbar

- **Durability (Dauerhaftigkeit)**

- Wirkung erfolgreich abgeschlossener TA bleibt dauerhaft in der DB
- TA-Verwaltung muß sicherstellen, daß dies auch nach einem Systemfehler (HW- oder System-SW) gewährleistet ist
- Wirkung einer erfolgreich abgeschlossenen TA kann nur durch eine sog. kompensierende TA aufgehoben werden

Transaktionsverwaltung (2)

- **DB-bezogene Definition der Transaktion:**

Eine TA ist eine ununterbrechbare Folge von DML-Befehlen, welche die Datenbank von einem logisch konsistenten Zustand in einen neuen logisch konsistenten Zustand überführt.

å Diese Definition eignet sich insbesondere für relativ kurze TA, die auch als ACID-Transaktionen bezeichnet werden.

- **Wesentliche Abstraktionen aus Sicht der DB-Anwendung**

- Alle Auswirkungen auftretender Fehler bleiben der Anwendung verborgen (*failure transparency*)
- Es sind keine anwendungsseitigen Vorkehrungen zu treffen, um Effekte der Nebenläufigkeit beim DB-Zugriff auszuschließen (*concurrency transparency*)

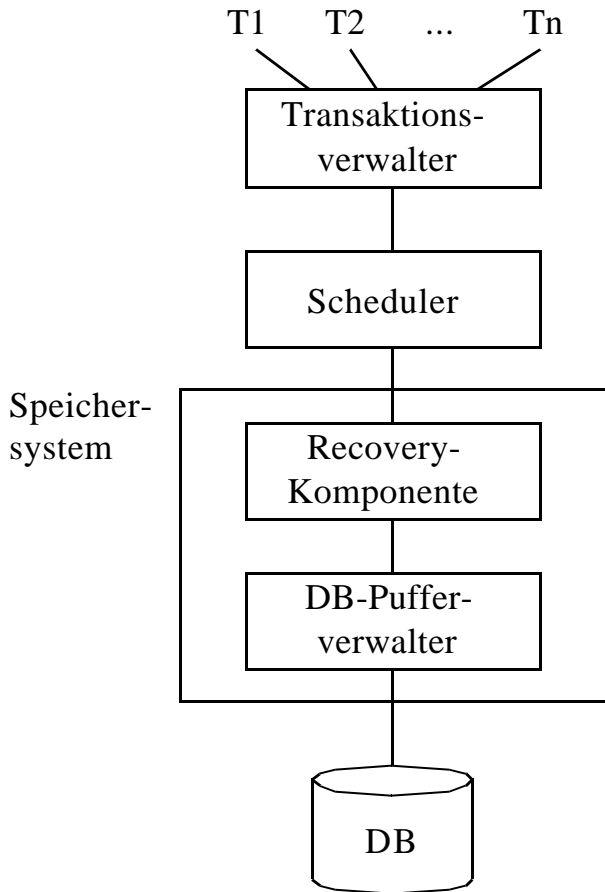
å Gewährleistung einer fehlerfreien Sicht auf die Datenbank im logischen Einbenutzerbetrieb

- **Transaktionsverwaltung**

- koordiniert alle DBS-seitigen Maßnahmen, um ACID zu garantieren
- besitzt zwei wesentliche Komponenten
 - Synchronisation
 - Logging und Recovery
- kann zentralisiert oder verteilt (z.B. bei VDBS) realisiert sein
- soll Transaktionsschutz für heterogene Komponenten bieten

Transaktionsverwaltung (3)

- **Abstraktes Architekturmodell für die Transaktionsverwaltung**
(für das Read/Write-Modell auf Seitenbasis)



- **Transaktionsverwalter**
 - Verteilung der DB-Operationen in VDBS und Weiterreichen an den Scheduler
 - zeitweise Deaktivierung von TA (bei Überlast)
 - Koordination der Abort- und Commit-Behandlung
- **Scheduler** (Synchronisation)
kontrolliert die Abwicklung der um DB-Daten konkurrierenden TA
- **Recovery-Komponente**
sorgt für die Rücksetzbarkeit/Wiederholbarkeit der Effekte von TA
- **DB-Pufferverwalter**
stellt DB-Seiten bereit und gewährleistet persistente Seitenänderungen

Transaktionsverwaltung (4)

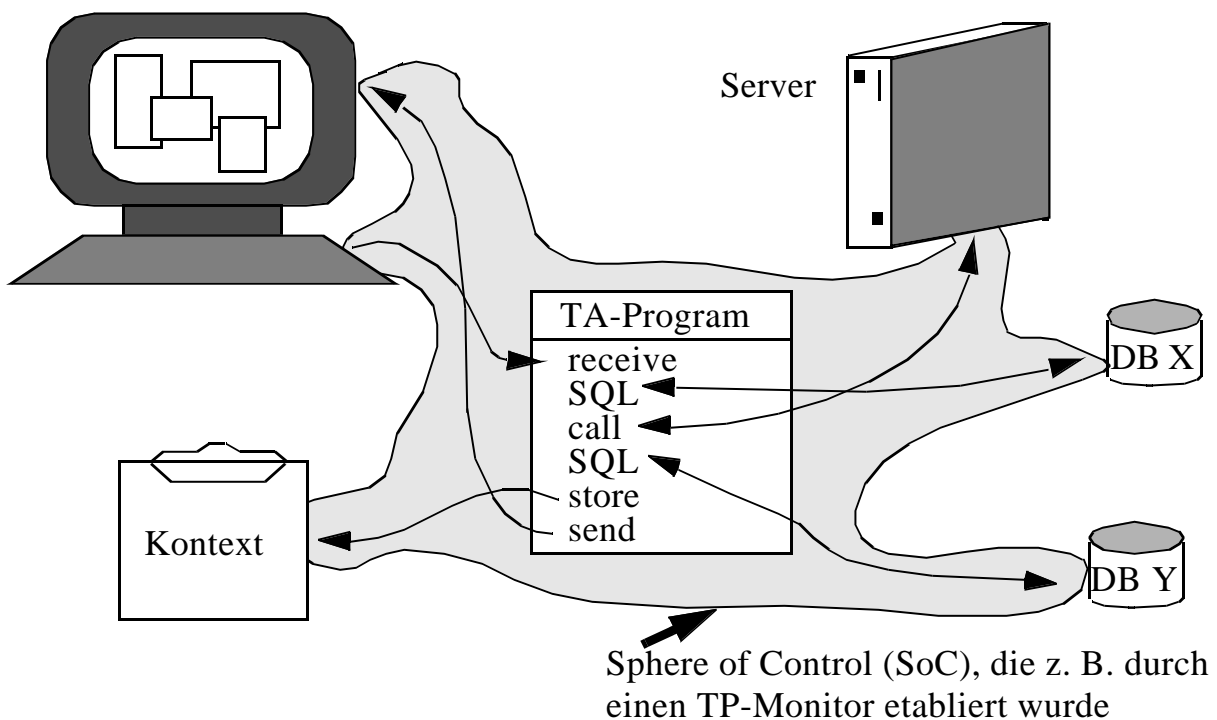
- **Einsatz kooperierender Ressourcen-Manager (RM)**

- RM sind Systemkomponenten, die **Transaktionsschutz für ihre gemeinsam nutzbaren Betriebsmittel (BM)** bieten
- RM gestatten die externe Koordination von BM-Aktualisierungen durch spezielle Commit-Protokolle

å Gewährleistung von ACID für DB-Daten und auch für andere BM (persistente Warteschlangen, Nachrichten, Objekte von persistenten Programmiersprachen)

- **Ziel:**

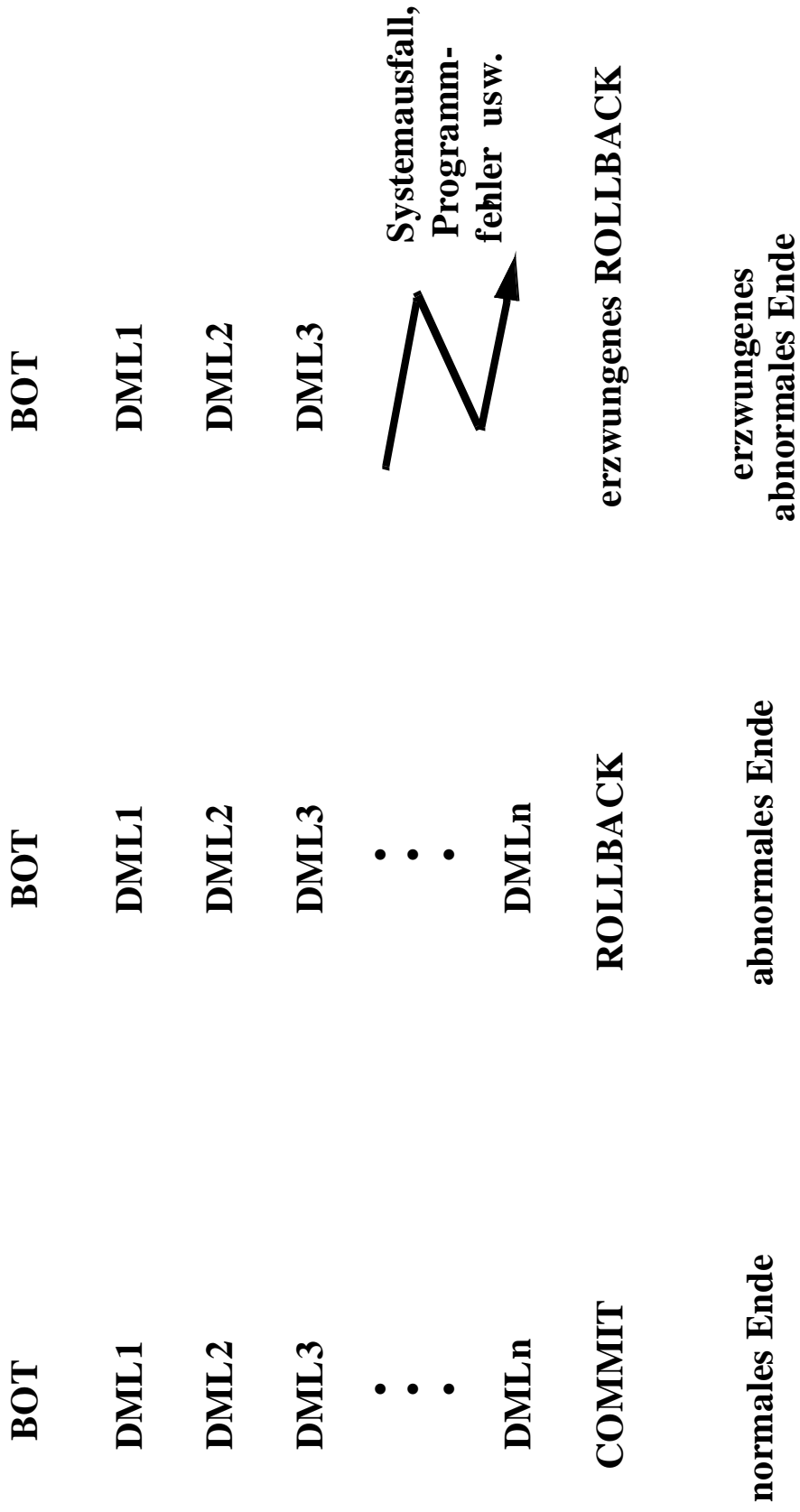
TA-orientierte Verarbeitung in heterogenen Systemen



å Die gesamte verteilte Verarbeitung in einer SoC ist eine ACID-TA

- alle Komponenten werden durch die TA-Dienste integriert
- für die Kooperation ist eine Grundmenge von Protokollen erforderlich

Mögliche Ausgänge einer Transaktion

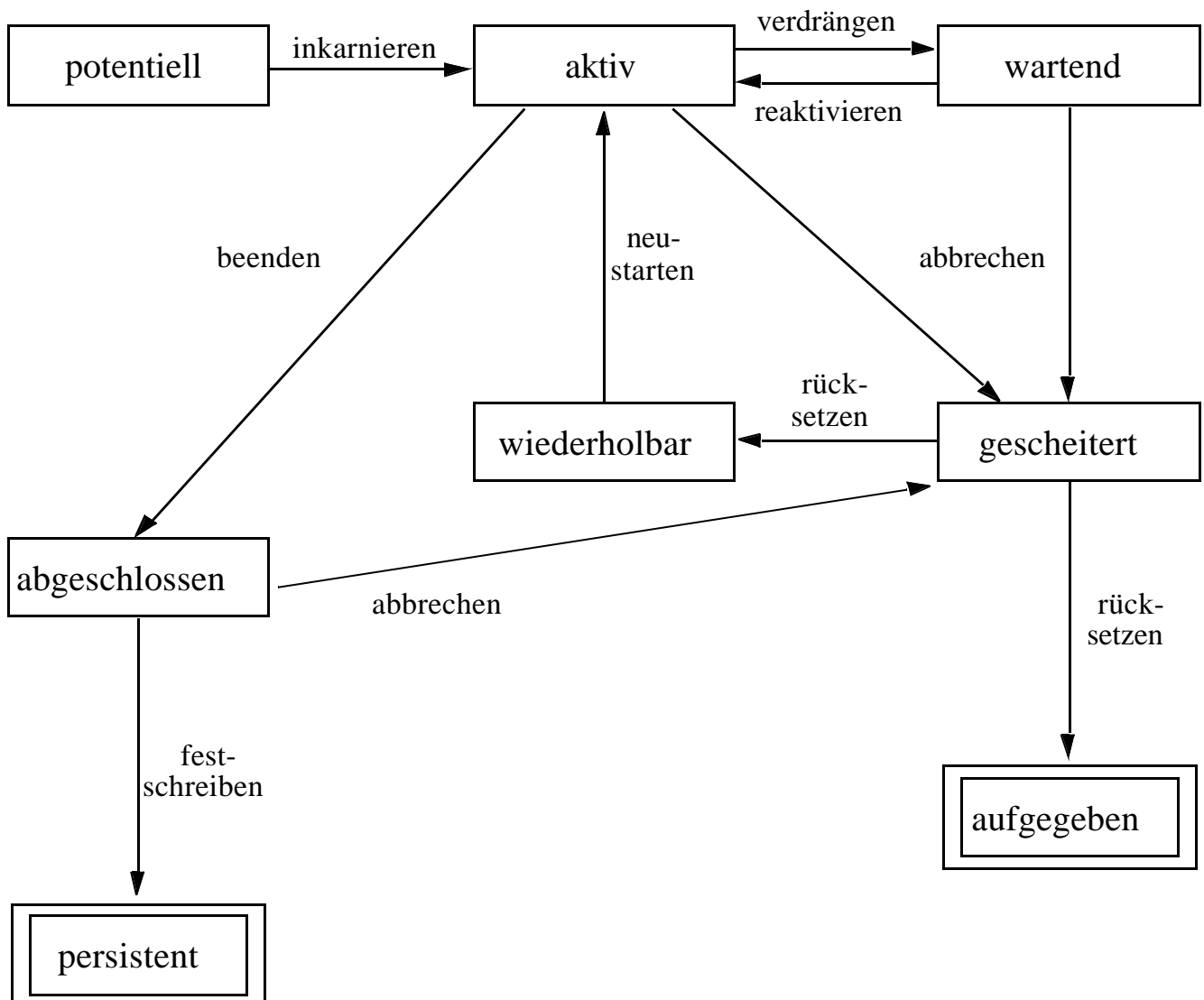


Zustände einer Transaktion

- **Transaktionsprogramm - Beispiel:**

BOT
UPDATE Konto
...
UPDATE Schalter
...
UPDATE Zweigstelle
...
INSERT INTO Ablage (...)
COMMIT;

- **Zustandsübergangs-Diagramm**



Zustände einer Transaktion (2)

- **Transaktionsverwaltung**

- muß die möglichen Zustände einer TA kennen und
- ihre Zustandsübergänge kontrollieren/auslösen

- **TA-Zustände**

- **potentiell**

- TAP wartet auf Ausführung
- Beim Start werden, falls erforderlich, aktuelle Parameter übergeben

- **aktiv**

TA konkurriert um Betriebsmittel und führt Operationen aus

- **wartend**

- Deaktivierung bei Überlast
- Blockierung z.B. durch Sperren

- **abgeschlossen**

- TA kann sich (einseitig) nicht mehr zurücksetzen
- TA kann jedoch noch scheitern (z.B. bei Konsistenzverletzung)

- **persistent** (Endzustand)

Wirkung aller DB-Änderungen werden dauerhaft garantiert

- **gescheitert**

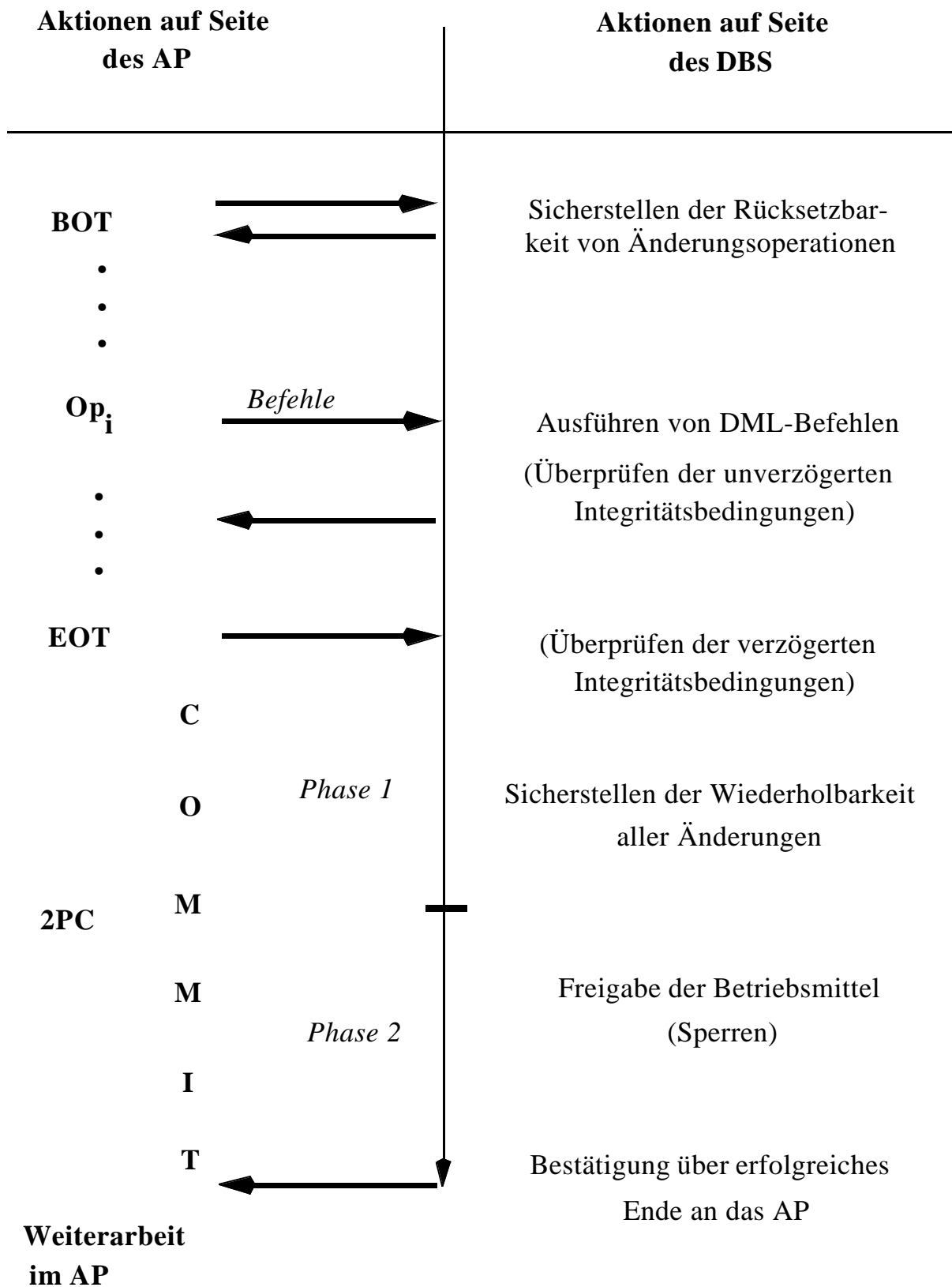
Vielfältige Ereignisse können zum Scheitern ein TA führen (siehe Fehlermodell, Verklemmung usw.)

- **wiederholbar**

Gescheiterte TA kann ggf. (mit demselben Eingabewerten) erneut ausgeführt werden

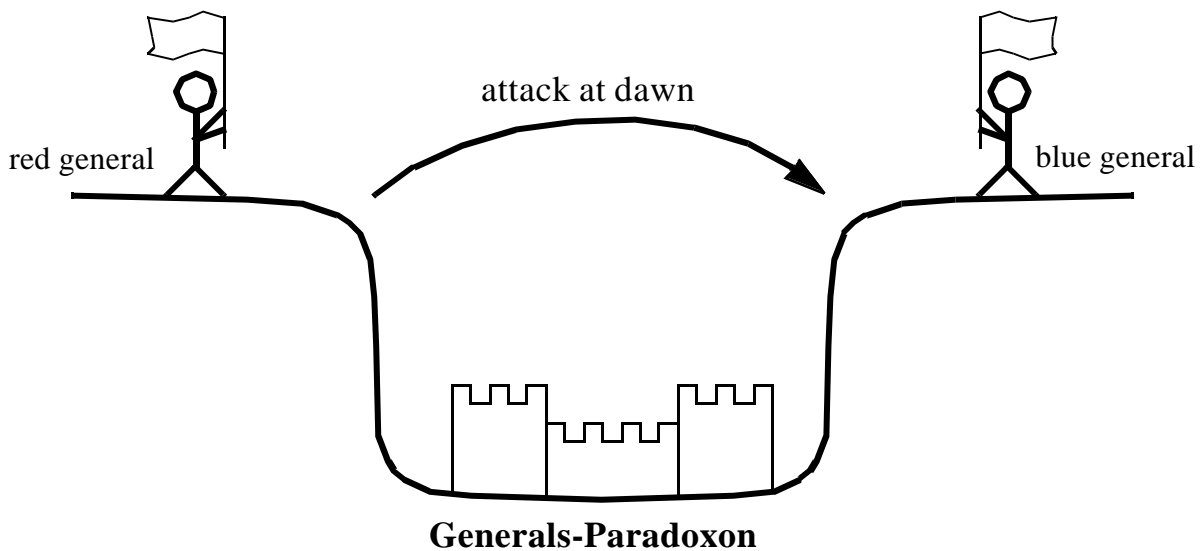
- **aufgegeben** (Endzustand)

Schnittstelle zwischen AP und DBS - transaktionsbezogene Aspekte



Verarbeitung in Verteilten Systemen

- Ein *verteiltes System* besteht aus autonomen Subsystemen, die koordiniert zusammenarbeiten, um eine gemeinsame Aufgabe zu erfüllen
 - Client/Server-Systeme
 - Mehrrechner-DBS, . . .
- **Beispiel: The „Coordinated Attack“ Problem**



- **Grundproblem verteilter Systeme**

Das für verteilte Systeme charakteristische Kernproblem ist der Mangel an globalem (zentralisiertem) Wissen

å **symmetrische Kontrollalgorithmen sind oft zu teuer oder zu ineffektiv**

å **fallweise Zuordnung der Kontrolle**

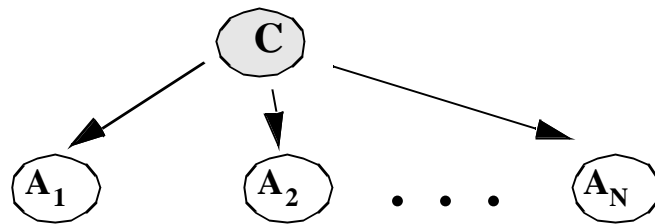
Verarbeitung in Verteilten Systemen (2)

- **Erweitertes Transaktionsmodell**

verteilte Transaktionsbearbeitung (Primär-, Teiltransaktionen)

1 Koordinator

**N Teiltransaktionen
(Agenten)**



å *rechnerübergreifendes Mehrphasen-Commit-Protokoll notwendig, um Atomizität einer globalen Transaktion sicherzustellen*

- **Anforderungen an geeignetes Commit-Protokoll:**

- Geringer Aufwand (#Nachrichten, #Log-Ausgaben)
- Minimale Antwortzeitverlängerung (Nutzung von Parallelität)
- Robustheit gegenüber Rechnerausfällen und Kommunikationsfehlern

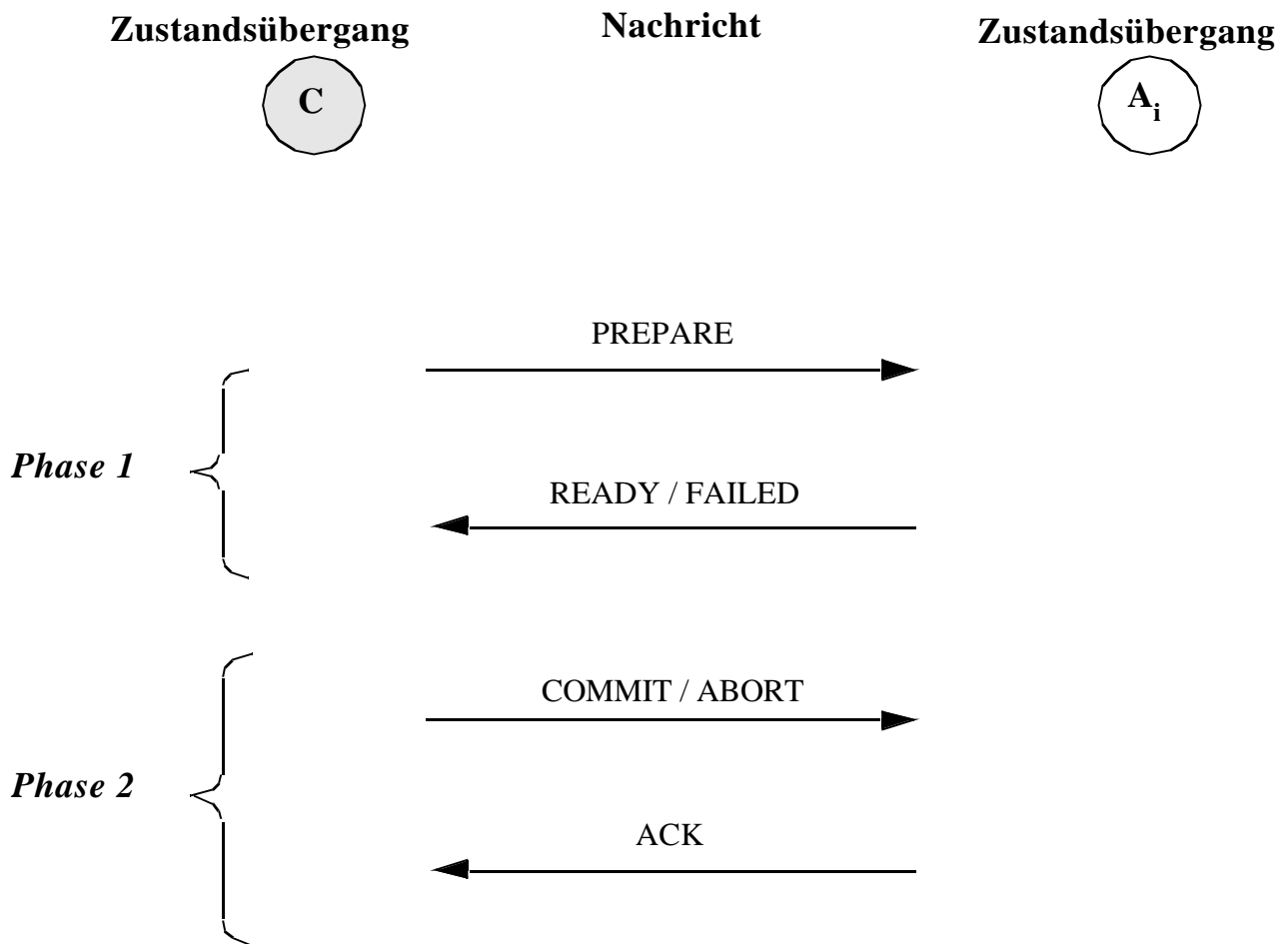
å Zentralisiertes Zweiphasen-Commit-Protokoll stellt geeignete Lösung dar

- **Erwartete Fehlersituationen**

- Transaktionsfehler
- Systemfehler (Crash)
 - å i. allg. partielle Fehler (Rechner, Verbindungen, ...)
- Gerätefehler

å Fehlererkennung z.B. über Timeout

Zentralisiertes Zweiphasen-Commit



- **Protokoll erfordert Folge von Zustandsübergängen**

- für Koordinator
- für jeden Agenten

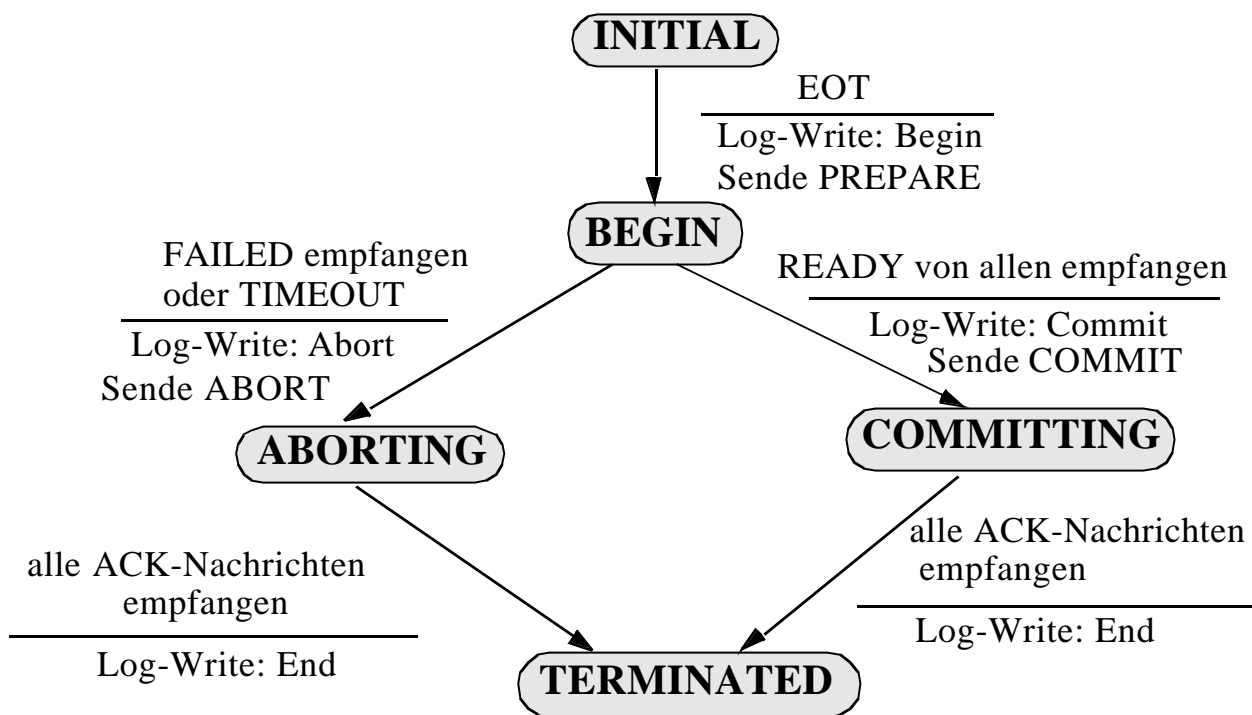
å Zustandsübergänge müssen auf „sicherem Platz“ (Log) vermerkt sein!
(Übergang nach TERMINATED braucht nicht synchron zu erfolgen)

- **Aufwand im Erfolgsfall:**

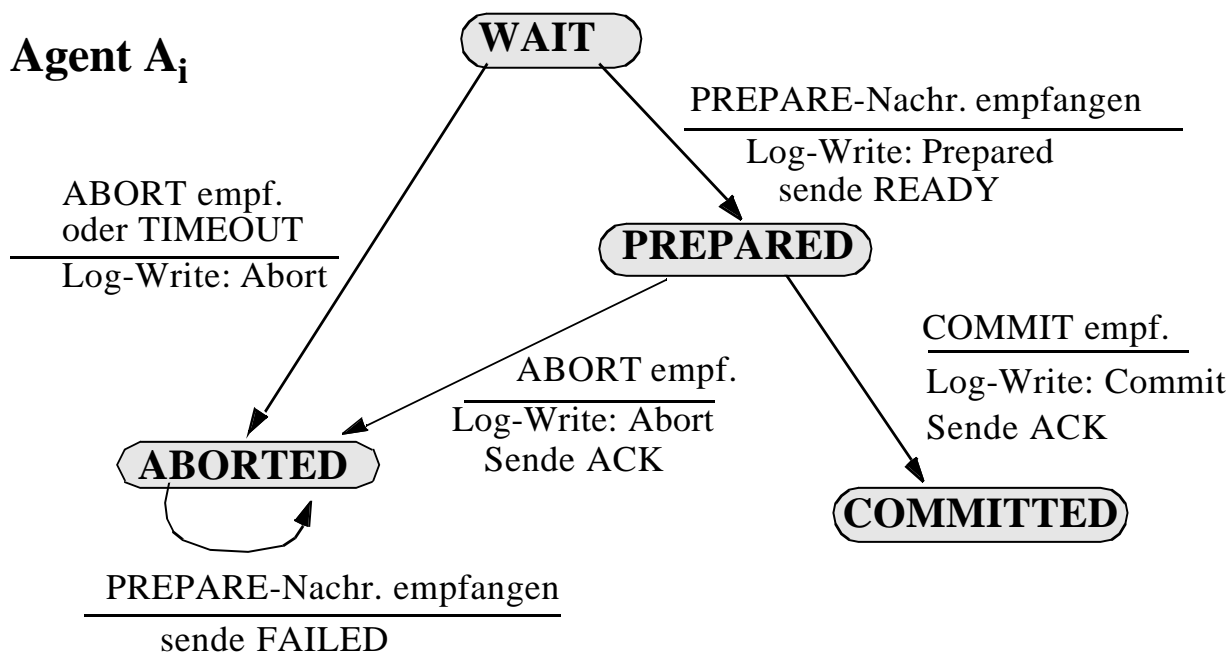
- Nachrichten:
- Log-Ausgaben (forced log writes):

2PC: Zustandsübergänge

Koordinator C



Agent A_i



2PC: Fehlerbehandlung

- **Timeout-Bedingungen für Koordinator:**

- WAIT → setze Transaktion zurück; verschicke ABORT-Nachr.
- ABORTING, COMMITTING → vermerke Agenten, für die ACK noch aussteht

- **Timeout-Bedingungen für Agenten:**

- WAIT → setze Teiltransaktion zurück (unilateral ABORT)
- PREPARED → erfrage Transaktionsausgang bei Koordinator
(bzw. anderen Rechnern)

- **Ausfall des Koordinatorknotens:**

Vermerkter Zustand auf Log

- TERMINATED:
 - UNDO bzw. REDO-Recovery, je nach Transaktionsausgang
 - keine "offene" Teiltransaktionen möglich
- ABORTING:
 - UNDO-Recovery
 - ABORT-Nachricht an Rechner, von denen ACK noch aussteht
- COMMITTING:
 - REDO-Recovery
 - COMMIT-Nachricht an Rechner, von denen ACK noch aussteht
- Sonst: UNDO-Recovery

- **Rechnerausfall für Agenten:**

Vermerkter Zustand auf Log

- COMMITTED: REDO-Recovery
- ABORTED bzw. kein 2PC-Log-Satz vorhanden: UNDO-Recovery
- PREPARED: Anfrage an Koordinator-Knoten, wie TA beendet wurde
(Koordinator hält Information, da noch kein ACK erfolgte)

Commit: Kostenbetrachtungen

- **vollständiges 2PC-Protokoll**

($N = \# \text{Teil-TA}$, davon $M = \# \text{Leser}$)

- Nachrichten: $4 N$
- Log-Ausgaben: $2 + 2 N$
- Antwortzeit:
längste Runde in Phase 1 (kritisch, weil Betriebsmittel blockiert)
+ längste Runde in Phase 2

- **Aufwand bei spezieller Optimierung für Leser:**

Lesende Teil-TA nehmen nur an Phase 1 teil, dann Freigabe der Sperren

- Nachrichten:
- Log-Ausgaben:
für $N > M$

- **Läßt sich das zentralisierte 2PC-Protokoll weiter optimieren?¹**

1. Leseroptimierung läßt sich mit allen nachfolgenden Varianten kombinieren, wird jedoch nachfolgend nicht berücksichtigt

Commit: Kostenbetrachtungen (2)

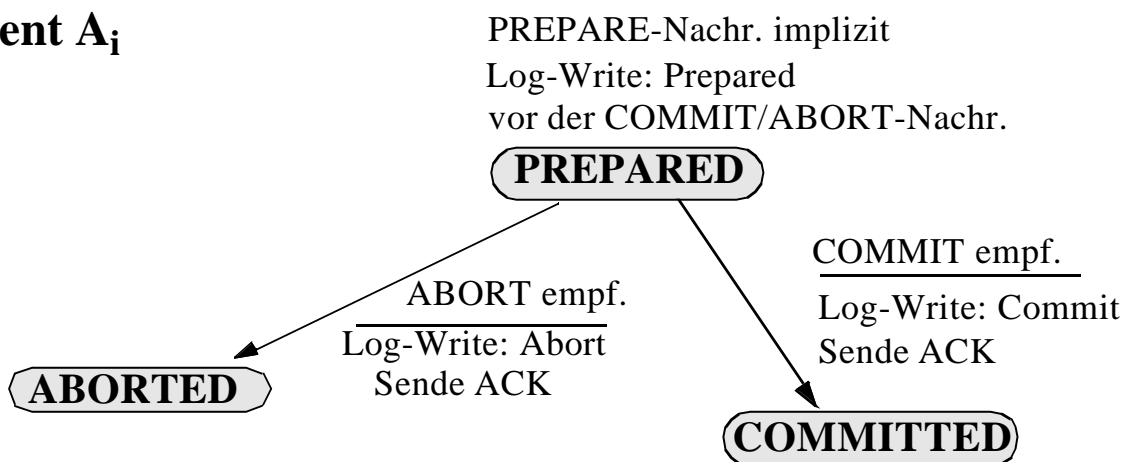
- **Weglassen der expliziten Acknowledgde-Nachricht**

- A_i fragt ggf. nach;
"unendlich langes Gedächtnis" von C
- Nachrichten:
- Log-Ausgaben:

- **A_i geht nach jedem Auftrag in den PREPARED-Zustand**

- Jeder Aufruf von A_i : Work&Prepare

Agent A_i



- Nachrichten:
- durchschnittlich K Aufträge pro Agent;
- Log-Ausgaben:

Commit: Kostenbetrachtungen (3)

- **A_i geht beim letzten Auftrag in den PREPARED-Zustand**

- Normaler Aufruf von A_i : Work
- Letzter Aufruf von A_i : Work&Prepare;
Läßt sich diese Art der Optimierung **immer** erreichen?
- Nachrichten:
- Log-Ausgaben:

- **Spartanisches Protokoll**

- A_i geht nach jedem Auftrag in den PREPARED-Zustand;
Weglassen der expliziten Ack-Nachricht
- Nachrichten:
- Log-Ausgaben:

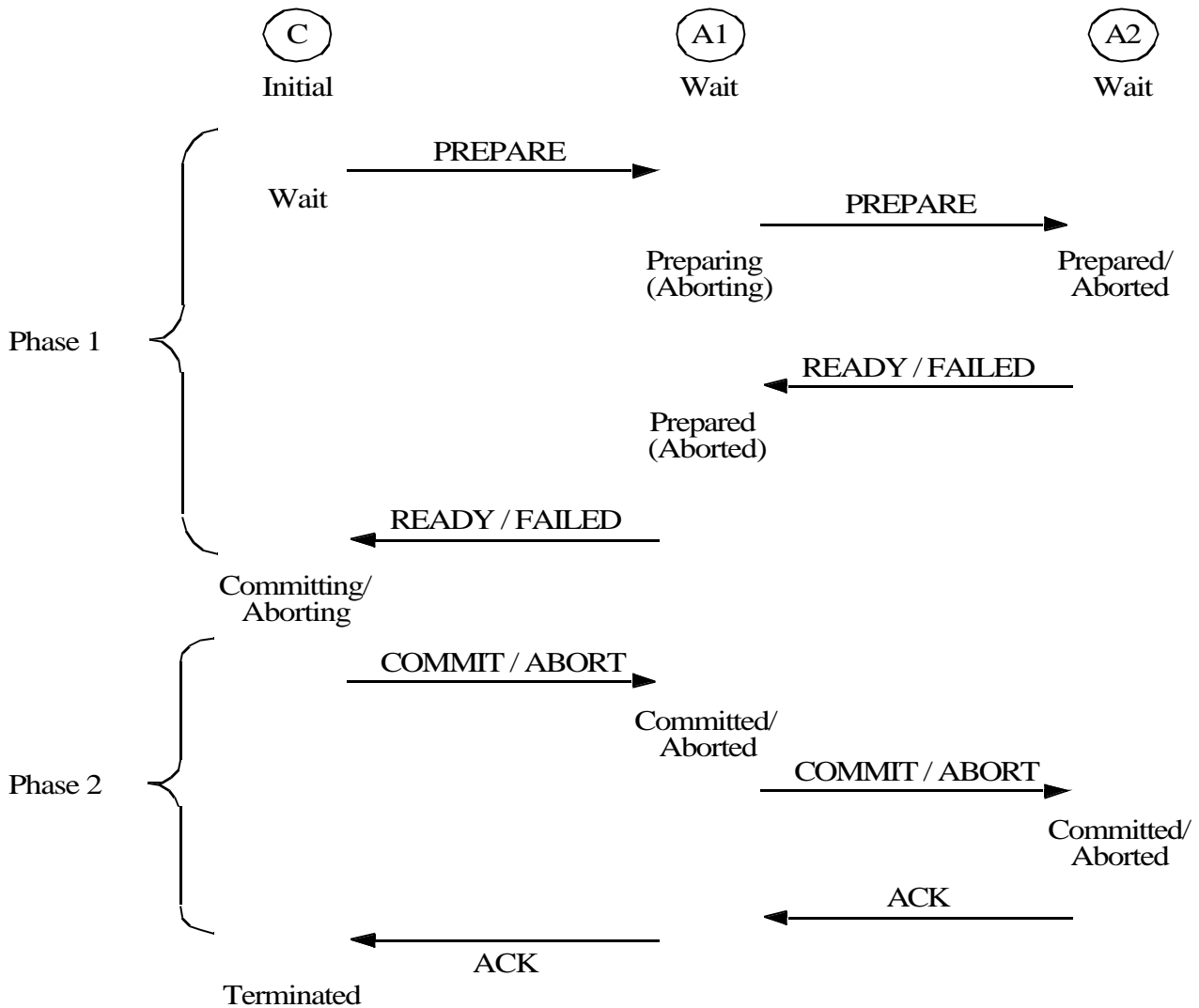
- Nur letzter Aufruf: Work&Prepare;
Log-Ausgaben:

å **Log-Aufwand bleibt gleich (oder erhöht sich drastisch) !**

Hierarchisches 2PC

- **Allgemeineres Ausführungsmodell**

- beliebige Schachtelungstiefe, angepaßt an Client/Server-Modell
- Modifikation des Protokolls für "Zwischenknoten"



- **Aufwand**

- Optimierung für lesende Teil-TA
 - kein Logging, Sperrfreigabe in Phase 1 (in ganzen Teilbäumen)
 - Kommunikation für zweite Phase wird vermieden
- Antwortzeit steigt mit Schachtelungstiefe

- **Problem bei 2PC: Koordinatorausfall → Blockierung möglich!**

Zusammenfassung

- **Transaktionsparadigma**

- Verarbeitungsklammer für die Einhaltung von semantischen Integritätsbedingungen
- Verdeckung der Nebenläufigkeit (*concurrency isolation*)
 - Synchronisation
- Verdeckung von (erwarteten) Fehlerfällen (*failure isolation*)
 - Logging und Recovery
- im SQL-Standard: COMMIT WORK, ROLLBACK WORK
 - Beginn einer Transaktion implizit

- **Zweiphasen-Commit-Protokolle**

- Hoher Aufwand an Kommunikation und E/A
- Optimierungsmöglichkeiten sind zu nutzen
- Maßnahmen erforderlich, um Blockierungen zu vermeiden!
 - **Kritische Stelle:** Ausfall von C

- **Einsatz in allen Systemen!**

- **Varianten des Commit-Protokolls:**

- Hierarchisches 2PC:
 - Verallgemeinerung auf beliebige Schachtelungstiefe
- 3PC